

1998 年資訊奧林匹亞試題及參考解答(一)

何榮桂* 林順喜* 李忠謀* 孫春在**
*國立臺灣師範大學 資訊教育系
**國立交通大學 資訊科學系

一、第一天第一題：接觸

Astro Insky 博士在某無線遙測天文台工作，最近她注意到一種由銀河中心發射出來的微波脈衝，十分令人好奇。這脈衝可能是由外太空智慧生物所發出的？或只是星球的尋常脈動而已？

任務 (Task)

你需要提供一個工具去分析她檔案中的位元字串，以幫助 Insky 博士發現真相。Insky 博士希望能找到長度介於(包含)A 到 B 間的字串，這些字串較常出現於每日的檔案之中。對每一個檔案而言，她希望找到較大的 N 種不同頻率(即出現的次數)。不同字串可以互相重疊，且只考慮至少出現過一次的字串。

輸入資料 (Input Data)

檔案 CONTACT.IN 存放資料序列，格式如下：

第 1 橫列：整數 A 表示最短字串長度。

第 2 橫列：整數 B 表示最長字串長度。

第 3 橫列：整數 N 表示有幾種不同頻率。

第 4 橫列：一串 0 與 1 字元，以字元 2 結束。

輸入範例 (Sample Input)：

```
2
4
10
0101001001000100011110110000101
0011001111000010010011110010000
0002
```

在此例中，需要找出下列字元序列中最常出現的 10 種字串頻率，其長度介於 2 到 4 之間。

```
0101001001000100011110110000101
0011001111000010010011110010000
000
```

注意此處輸入檔案的第四橫列在印出時是因排版空間不夠而斷開。在此例中，字串 100 出現了 12 次，字串 1000 出現了 5 次，而 00 是最常出現的字串。

輸出資料(Output Data)

輸出檔 CONTACT.OUT 中最多可有 N 個橫列，分別列出 N 個最常出現的頻率以及相對應的各個字串。列印時應以頻率的遞減順序印出，格式如下：

frequency pattern pattern ... pattern

此處 frequency 為其後各字串出現的頻率。各橫列中的不同字串應以其長度的遞減順序排列。同長度的各字串再依遞減的數值順序排列。如果出現的頻率數小於 N 種，則輸出橫列數小於 N。

輸出範例 (Sample Output):

對應輸入範例，輸出應如下：

```
23 00
15 10 01
12 100
11 001 000 11
10 010
8 0100
7 1001 0010
6 0000 111
5 1000 110 011
4 1100 0011 0001
```

條件限制(Constraints)

輸入檔案中最多可含 2 Megabytes。

參數 A、B 及 N 限制如下：

```
0 < N ≤ 20
0 < A ≤ B ≤ 12
```

二、參考解答

試作者：鐘楷閔(台北市立成功高中三年級學生，IOI'98 銀牌獎)

/*這題一看到题目的要求：輸入檔案最大達 2Megabytes，就知道必須找出一個時間複雜度低於或等於 $O(n)$ 的演算法，而且係數還不能太大。不過由於要求的是統計的工作，所以 $O(n)$ 是跑不掉的，因此要想辦法降低其係數。因為資料的內容為 1 或 0，故可以下列方法達成：

- (1) 將一字串視為二進位數字，加上長度資訊便可表示這字串，例如：01000 可視為 8，長度 5，再開一二維陣列存每一種字串的頻率，例如：01000 的頻率存在 `times[5][8]` 中。
- (2) 在讀資料時，採每次讀一字元的方式，並以 `table[n]` 表示以目前讀到的字元為結尾且長度為 `n` 的字串，每讀入一字元時做 `table[n] = (table[n] % (2^n)) * 2 + k` 運算即可轉為下一筆長度為 `n` 的字串 (`table[n]` 為目前長度 `n` 的字串， 2^n 指 2 的 `n` 次方，`k` 是下一字元的值。) 例如：在資料 0001011001000... 中讀到第六字元則 `table[4]` 應等於 5，即字串 0101 讀下一字元時只須做 `(4%8)*2+1` 得 `table[4]=11`，即第四筆長度為四的字串為 1011，接著 `times[4][11]++` 累加頻率。

以此 DP 的方式減少係數後可在約 17 秒左右解出 2Megabytes 大小的測試值，程式碼如下（註：在 TC 下若全域變數使用超

過 64K 的記憶體，會導致變數存取速度減慢，而不能在 20 秒內解出。):*/

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>

FILE *fp, *fi;
int a, b, n;
int table[22];
    //記錄目前各種長度的字串內容
long *times[13];
    //儲存各種字串的頻率
long radix[22];
long map[22];
    //記錄前 n 大的頻率值

void GetData( void )
    //開檔及讀 N,A,B
{
    fp = fopen( "contact.in", "r+t");
    fi = fopen( "contact.out", "w+t");
    fscanf( fp, "%d%d%d\n", &a, &b, &n);
    radix[0] = 1;
    for( int i = 1; i < 20; i++)
        radix[i] = radix[i-1] * 2;
    for( i = 0; i <= 12; i++)
    {
        times[i] = new long[radix[i]];
        for( int j = 0; j < radix[i]; j++)
            times[i][j] = 0;
    }
}

void Insert( long x)
{
    for( int i = 0; i < n; i++)
        if( map[i] < x)
            map[i] ^= x ^= map[i] ^= x;
        else if( map[i] == x)
            return;
}

void Count( void )
    //計算每種字串出現頻率
```

```
{
    int k;
    long t = 0;
    char ch;
    while( 1 )
    {
        fscanf( fp, "%c", &ch);
        if( ch == '2')
            break;
        if( ch != '0' && ch != '1')
            continue;
        k = ch - '0';
        for( int i = a; i <= b; i++)
        {
            table[i] = table[i] * 2 + k;
            if( t >= i)
                table[i] %= radix[i];
            if( t >= i - 1)
                times[i][table[i]]++;
        }
        t++;
    }
    for( int i = a; i <= b; i++)
        for( int j = 0; j < radix[i]; j++)
            Insert( times[i][j]);
}

void Print( int len, int x)
{
    fprintf( fi, " ");
    for( int i = len - 1; i >= 0; i--)
    {
        fprintf( fi, "%d", x / radix[i]);
        x %= radix[i];
    }
}

void Show( void )
{
    int i = 0, j, k;
    fprintf( fi, "%ld", map[i]);
    for( j = b; j >= a; j--)
        for( k = radix[j] - 1; k >= 0; k--)
            if( times[j][k] == map[i])
                Print( j, k);
    for( i = 1; i < n; i++)
```

```

{
    if( map[i] == 0)
        break;
    fprintf( fi, "\n%d", map[i]);
    for( j = b; j >= a; j--)
        for( k = radix[j] - 1; k >= 0; k--)
            if( times[j][k] == map[i])
                Print( j, k);
}
for( i = 0; i < 12; i++)
    delete times[i];
}
int main( void )
{
    GetData();
    Count();
    Show();
    fclose( fp );
    fclose( fi );
    return 0;
}

```

三、第一天第二題：星光滿夜

在夜晚的高空上，充滿了閃亮的星群(cluster)。所謂星群是指一群在上、下、左、右或斜對角方向相互連接的星星。任一星群不得為其他更大星群的子星群。

星群可以是相似的。兩個星群如果有相同的形狀，縱使方向不同，即稱之為相似的(similar)星群。大致來說，每一個星群有 8 個可能的轉變方向，如圖 1：

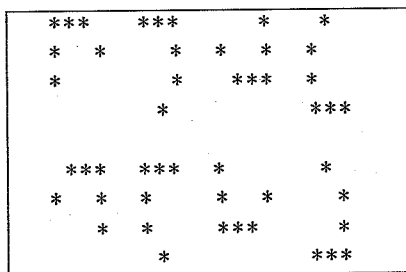


圖 1. 8 個相似的星群

此夜晚的天空圖(sky map)是以一個 2 維陣列表示。陣列中每一個格子(cell)代表一個星星。(以 1 代表星星, 0 代表空白。)

Task (任務)

給一個天空圖，將所有星群用小寫字母標示出來。請將相似的星群用同一個小寫字母表示，不相似的星群則以不同的字母表示。請將天空圖中所有的星星(1)改成它的星群所對應的小寫字母。

Input Data (輸入資料)

輸入檔 STARRY.IN 的前二橫列為 W (天空圖的寬度)及 H (天空圖的長度)。天空圖自第 3 橫列開始，共有 H 橫列，每列 W 個字元(0 或 1)。

輸入範例: (Sample Input)

```

23
15
10001000000000010000000
01111100011111000101101
01000000010001000111111
00000000010101000101111
00000111010001000000000
00001001011111000000000
10000001000000000000000
00101000000111110010000
00001000000100010011111
00000001110101010100010
00000100110100010000000
00010001110111110000000
00100001110000000100000
00001000100001000100101
00000001110001000111000

```

在此範例中，此天空圖寬度為 23 且長度為 15。為使此圖更容易了解，圖 2 只顯

示星星的位置。

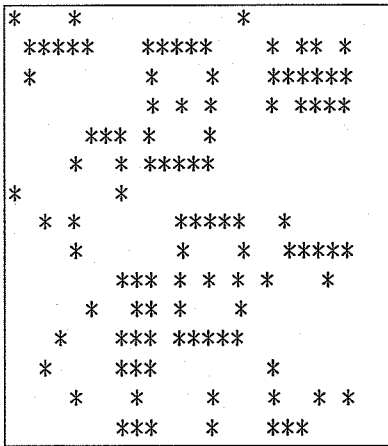


圖 2. 天空圖範例

Output Data (輸出資料)

輸出檔為 STARRY.OUT，應含有與輸入檔 STARRY.IN 相同的天空圖，但每個星群內的星星已按照任務說明的方式改為小寫字母。底下為一組解答，而圖 3 是將 0 去掉後的示意圖。

輸出範例: (Sample Output)

```
a000a0000000000b0000000
0aaaaa000cccc000d0dd0d
0a0000000c000c000ddddd
000000000c0b0c000d0ddd
00000eee0c000c00000000
0000e00e0cccc00000000
b000000e00000000000000
00b0f000000cccc00a0000
0000f000000c00c00aaaaa
0000000ddd0c0b0c0a000a0
00000b00dd0c000c0000000
000g000ddd0cccc0000000
00g0000ddd0000000e00000
0000b000d0000f000e00e0b
0000000ddd000f000eee000
```

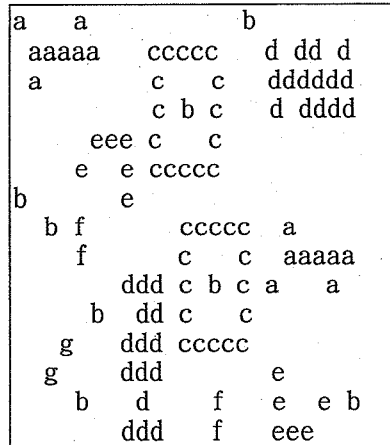


圖 3. 星群已標示完成的天空圖

Constraints (條件限制)

- 0 ≤ W (天空圖的寬度) ≤ 100
- 0 ≤ H (天空圖的長度) ≤ 100
- 0 ≤ 星群數 ≤ 500
- 0 ≤ 不相似的星群數 ≤ 26 (a..z)
- 1 ≤ 每一星群的星星數 ≤ 160

四、參考解答

試作者：江盈宏（高雄市立高雄中學三年級學生，IOI'98 銅牌獎）

```
#include<stdio.h>
/*
  整體變數
  map 代表讀入的資料(0或1),2代表已經處理過
  result 為處理完的結果
  compare 是比對時使用的二維陣列
  w 為寬,h 為高
*/
char map[100][100];
char result[100][100];
char compare[100][100];
int w,h;

/*Cluster 結構與陣列*/
struct Clu {
```

```

int stars;          /*星數*/
int w,h,l,u;       /*此星群之: w(寬), h(高), l(最左), u(最上)*/
int pos[160][2];   /*星星之座標*/
};
struct Clu clu[26],now;
int clus;

/*由檔案讀入資料*/
void getdata()
{
    int i,j;
    FILE *inf;
    inf=fopen("starry.in","r");

    fscanf(inf,"%d",&w);
    fscanf(inf,"%d",&h);
    for(i=0;i<h;i++)
        fscanf(inf,"%s",map[i]);
    for(i=0;i<h;i++)
        for(j=0;j<w;j++)
            result[i][j]='0';

    fclose(inf);
}

/*判斷是否為合法的位置*/
int Position(int x,int y)
{
    return (x>=0 && x<h && y>=0 && y<w);
}

/*逐一找出 connected component 之函式,使用 BFS*/
void FindComponent(int x,int y)
{
    int queue[160][2],front=0,rear=0;
    int i;
    int nx,ny,zx,zy;
    int l,r,u,d;
    int move[8][2]={{-1,-1},{-1,0},{-1,1},{0,-1},{0,1},{1,-1},{1,0},{1,1}};

    queue[front][0]=x,queue[front][1]=y,front++;
    map[x][y]='2';
    now.stars=0;
    while(front!=rear) {
        nx=queue[rear][0];
        ny=queue[rear][1];
        now.pos[now.stars][0]=nx,now.pos[now.stars][1]=ny;
        now.stars++;
        for(i=0;i<8;i++) {
            zx=nx+move[i][0],zy=ny+move[i][1];
            if(Position(zx,zy)
                && (map[zx][zy]!='1'
                    && queue[front][0]=zx,queue[front][1]=zy,
                    map[zx][zy]='2',front++))
                rear++;
        }
    }

    /*找出星群之最左及最上,並將座標減去最左及最上,成相對位置*/
    u=d=now.pos[0][0];
    l=r=now.pos[0][1];
    for(i=1;i<now.stars;i++) {
        if(now.pos[i][0]<u) u=now.pos[i][0];
        if(now.pos[i][0]>d) d=now.pos[i][0];
        if(now.pos[i][1]<l) l=now.pos[i][1];
        if(now.pos[i][1]>r) r=now.pos[i][1];
    }
    now.h=d-u;
    now.w=r-l;
    now.l=l,now.u=u;

    for(i=0;i<now.stars;i++) {
        now.pos[i][0]-=now.u;
        now.pos[i][1]-=now.l;
    }

    /*判斷星群 n 與星群 now 之異同*/
    int Check(int n,int usen,int con)
    {

```

```

int i,j;
int use[2][2]={ {0,1},{1,0} };
int co[4][4]={ {0,-1,0,-1},{0,-1,1,1},{1,1,0,-1},
{1,1,1,1} };
for(i=0;i<clu[n].stars;i++)
    if(compare[co[con][0]*clu[n].h-
co[con][1]*now.pos[i][use[usen][0]]]
        [co[con][2]*clu[n].w-
co[con][3]*now.pos[i][use[usen][1] ]]==1)
        compare[co[con][0]*clu[n].h-
co[con][1]*now.pos[i][use[usen][0]]]
            [co[con][2]*clu[n].w-
co[con][3]*now.pos[i][use[usen][1] ]]=0;
    else
        return 0;
return 1;
}

```

/*將已有的星群逐一比對,並做 8 次旋轉*/

```

int TheSame(int n)
{
int i,j,k;
for(i=0;i<2;i++)
    for(j=0;j<4;j++) {
        for(k=0;k<clu[n].stars;k++)
            compare[clu[n].pos[k][0]][clu[n].pos[k][1]]=1;
        if(Check(n,i,j)) return 1;
    }

for(i=0;i<clu[n].stars;i++)
    compare[clu[n].pos[i][0]][clu[n].pos[i][1]
]=0;

return 0;
}

```

/*傳回 now 所代表的星群,若傳回 clus 代表為新增之星群*/

```

int Compare()
{
int i;
for(i=0;i<clus;i++)
    if(now.stars==clu[i].stars)
        if(now.w==clu[i].w && now.h ==clu[i].

```

```

h || now.w==clu[i].h &&
now.h==clu[i].w)
    if(TheSame(i)) return i;
return clus;
}

```

/*主要解題函式,對每一個座標點尋找未發現過的星群並輸出至 result*/

```

void solve()
{
int i,j,k;
int n;
for(i=0;i<h;i++)
    for(j=0;j<w;j++)
        if(map[i][j]=='1') {
            FindComponent(i,j);
            n=Compare();
            if(n==clus) clu[clus++]=now;
            for(k=0;k<now.stars;k++)
                result[now.pos[k][0]+now.u][now.
pos[k][1]+now.l]='a'+n;
        }
}

```

/*輸出至檔案*/

```

void output()
{
int i,j;
FILE *outf;
outf=fopen("starry.out","w");
for(i=0;i<h;i++) {
    for(j=0;j<w;j++)
        fprintf(outf,"%c",result[i][j]);
    fprintf(outf,"\n");
}
fclose(outf);
}

```

/*主函式*/

```

int main()
{
getdata();
solve();
output();
return 0;
}

```