

# 中學生通訊解題第九十期題目參考解答及評註

臺北市立建國高級中學 數學科

問題編號

9001

設  $f(x) = ax^2 + bx + c, a > 0, b > 0, c > 0, a + b + c = 1$ ，試證：

若  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n > 0, x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdots x_n = 1$ ，則  $\min f(x_1)f(x_2)f(x_3)\cdots f(x_n) = 1$ 。

參考解答：

因為  $f(1) = a + b + c = 1$ ,

若取  $x_1 = x_2 = x_3 = \cdots = x_n = 1 \Rightarrow f(x_1)f(x_2)f(x_3)\cdots f(x_n) = 1$  是存在的---存在性。

現在想要證明 1 就是最小值， $\because x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdots x_n = 1$ ，不妨假設  $x_1 > 1, x_2 < 1$  代回

$$f(x_1)f(x_2) = (ax_1^2 + bx_1 + c)(ax_2^2 + bx_2 + c)$$

$$= a^2x_1^2x_2^2 + b^2x_1x_2 + c^2 + ab(x_1^2x_2 + x_1x_2^2) + ac(x_1^2 + x_2^2) + bc(x_1 + x_2)$$

$$\text{又 } f(1)f(x_1x_2) = (a + b + c)(ax_1^2x_2^2 + bx_1x_2 + c)$$

$$= a^2x_1^2x_2^2 + b^2x_1x_2 + c^2 + ab(x_1^2x_2^2 + x_1x_2) + ac(x_1^2x_2^2 + 1) + ax_1^2x_2^2 + bc(x_1x_2 + 1)$$

$$f(x_1)f(x_2) - f(1)f(x_1x_2) = abx_1x_2(x_1 + x_2 - x_1x_2 - 1) + ac(x_1^2 + x_2^2 - x_1^2x_2^2 - 1) + bc(x_1 + x_2 - x_1x_2 - 1)$$

$$= -abx_1x_2(x_1 - 1)(x_2 - 1) - ac(x_1^2 - 1)(x_2^2 - 1) - bc(x_1 - 1)(x_2 - 1) > 0$$

$$\therefore f(x_1)f(x_2)f(x_3)\cdots f(x_n) \geq f(1)f(x_1x_2)f(x_3)\cdots f(x_n)$$

如此反覆進行，可得  $\therefore f(x_1)f(x_2)f(x_3)\cdots f(x_n) \geq f(1)f(1)f(1)\cdots f(1) = 1$

所以所求之最小值就是 1。

【解題評註】本題解題重點在找到最小值並證明它是最小的。

問題編號

9002

求所有的整數  $x$ ，使得  $6x^2 - 7x - 5$  的值是某個質數的平方。

簡答：  $x = 6$

參考解答：

設  $6x^2 - 7x - 5 = p^2$ ,  $p$  是質數, 則  $p^2 = (2x+1)(3x-5) = ab$ , 其中  $a = 2x+1, b = 3x-5, a, b \in Z$ , 且  $3a - 2b = 13$ 。因為  $a \in Z$ , 且  $p^2 \mid ab$ , 所以只有以下情形：

(1)  $a = p^2, b = 1$ , 則  $3p^2 - 2 = 13$ , 無解。

(2)  $a = p, b = p$ , 則  $3p - 2p = 13$ , 即  $p = 13$ , 因此  $x = \frac{a-1}{2} = 6$ 。

(3)  $a = 1, b = p^2$ , 則  $3 - 2p^2 = 13$ , 無解。

(4)  $a = -p^2, b = -1$ , 則  $-3p^2 + 2 = 13$ , 無解。

(5)  $a = -p, b = -p$ , 則  $-3p + 2p = 13$ , 即  $p = -13$ , 因此  $x = 6$ 。

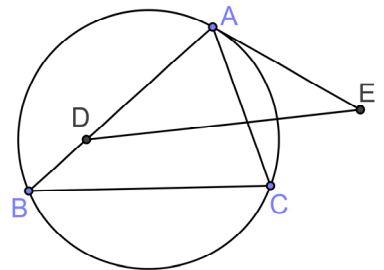
(6)  $a = -1, b = -p^2$ , 則  $-3 + 2p^2 = 13$ , 無解。

於是, 所求為  $x = 6$ 。

問題編號

9003

如圖  $\triangle ABC$  中  $\overline{AB} > \overline{AC}$ ,  $\overline{AE}$  是其外接圓的切線,  $D$  為  $\overline{AB}$  上的點, 且  $\overline{AD} = \overline{AC} = \overline{AE}$ 。求證：直線  $\overline{DE}$  過  $\triangle ABC$  的內心。



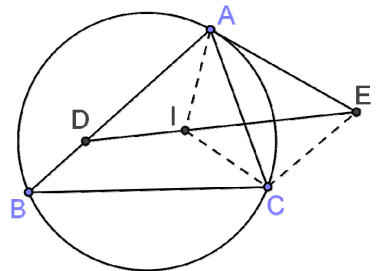
參考解答：

設  $\angle BCA$  的內角平分線與  $\overline{DE}$  交於點  $I$ , 連結  $\overline{AI}$ 、 $\overline{IC}$ 、 $\overline{CE}$ , 由於  $\overline{AE}$  是  $\triangle ABC$  外接圓的切線, 故  $\angle CAE = \angle CBA$ , 又  $\overline{AD} = \overline{AE}$ , 故  
 $\angle ACB = 180^\circ - \angle DAC - \angle CBA = 180^\circ - \angle DAC - \angle CAE$   
 $= 180^\circ - \angle DAE = \angle ADE + \angle AED = 2\angle AED$

故  $\angle ACI = \frac{1}{2}\angle ACB = \angle AED$

所以  $A, E, I, C$  四點共圓  $\angle IAC = \angle IEC = \angle AEC - \angle AED$

$$= \frac{180^\circ - \angle CAE}{2} - \frac{180^\circ - \angle DAE}{2} = \frac{1}{2} (\angle DAE - \angle CAE) = \frac{1}{2} \angle BAC,$$



故  $\overline{AI}$  為  $\angle BAC$  的平分線， $I$  為  $\triangle ABC$  的內心。所以，直線  $\overline{DE}$  過  $\triangle ABC$  的內心。

【解題評註】

此題利用的幾何性質有：

- \* 弦切角 = 對同弧的圓周角
- \* 等腰  $\Leftrightarrow$  等底角
- \* 四點共圓的充要條件為對同弧的圓周角相等。

問題編號

9004

程式設計師想設計一款益智遊戲，規則如下：電腦在正  $n$  邊形的每個頂點上隨機放一個介於  $0 \sim 10$  的數字，然後玩家可任意用滑鼠點選正  $n$  邊形的邊，當他每點選正  $n$  邊形的邊一次時，點選的邊其兩端點數字都增加 1，直到每個頂點的數字均相等就可過關（可不只一次點選同一邊，遊戲開始後，頂點數字可以超過 10）。

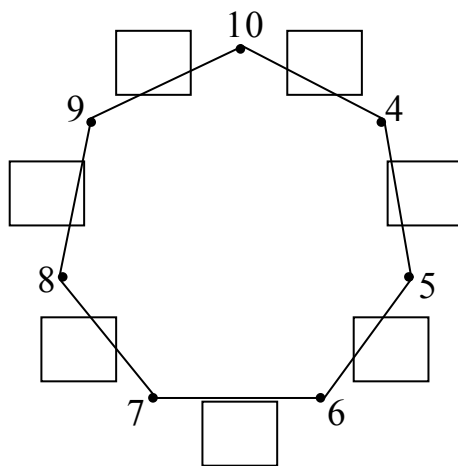
- (1) 七邊形上，電腦依序在頂點放了 10、9、8、7、6、5、4（如右圖），請在每個邊上標示點選次數，使得玩家可用最少的點選次數過關。

然而遊戲的設計不可能無止盡地讓玩家測試，所以程式設計師會限制讓每個邊最多只能用滑鼠點  $k$  次（稱之為「點選上限」），任何一邊點選超過  $k$  次，玩家就算失敗。

- (2) 七邊形上，若電腦任意改變頂點上  $0 \sim 10$  的數字，而玩家均可以順利過關，試求「點選上限」的最小值  $k_{\min}$ 。

（注意：本題須完成兩部分，①證明無論電腦如何改變頂點數字，玩家過關時各邊所需點選的次數均不大於  $k_{\min}$ ；②請寫出某種排列順序及各邊點選次數，使玩家點選某一邊的次數確實必須達到  $k_{\min}$ ）

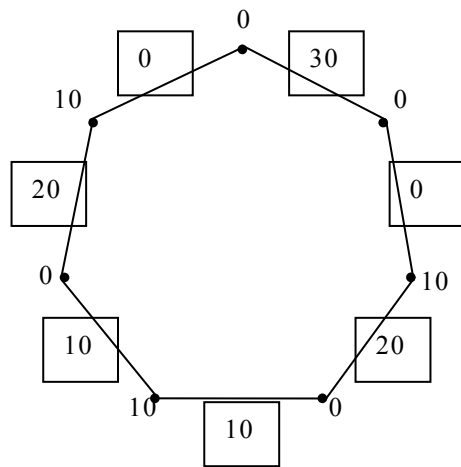
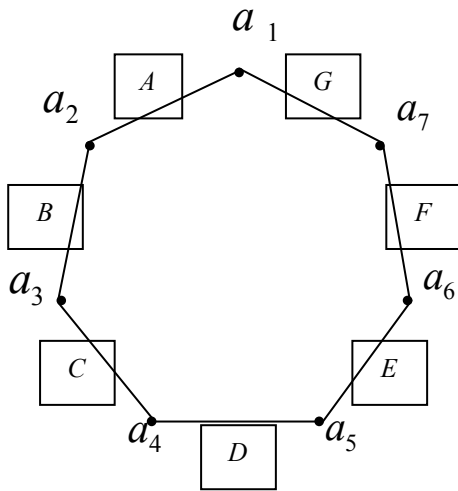
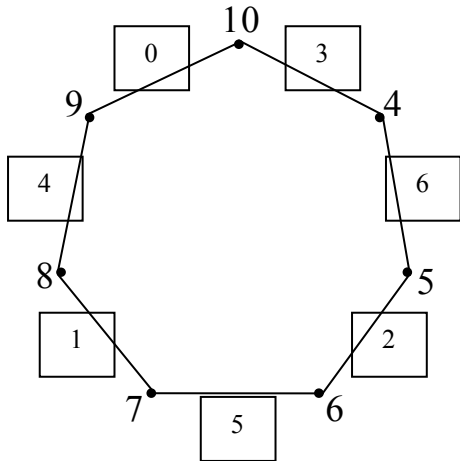
- (3) 99 邊形上，若電腦任意改變頂點上  $0 \sim 10$  的數字，而玩家均可以順利過關，試求「點選上限」的最小值。



簡答：(1)略 (2)  $k_{\min} = 30$  (3) 490

參考解答：

(1)



(2) 七邊形上，電腦依序在頂點放  $a_1$ 、 $a_2$ 、 $a_3$ 、 $a_4$ 、 $a_5$ 、 $a_6$ 、 $a_7$ （如上左圖），玩家想

讓每個頂點數字相等，他期待最後每個頂點數字變成  $\sum_{k=1}^7 a_k$ ，先設定  $G = a_2 + a_4 + a_6$ 、

$A = a_3 + a_5 + a_7$ 、 $B = a_4 + a_6 + a_1$ 、 $C = a_5 + a_7 + a_2$ 、 $D = a_6 + a_1 + a_3$ 、 $E = a_7 + a_2 + a_4$ 、

$F = a_1 + a_3 + a_5$ ，再減去  $A \sim G$  中數字最小者，即可用最少的點選次數過關。因  $a_i \leq 10$ ，

所以  $A \sim G$  的數字均不大於 30，也就是說，每一邊最多點選 30 次即可過關。上右圖是某一邊須點選至 30 次的例子。因此  $k_{\min} = 30$ 。

(3) 99 邊形上，電腦依序在頂點放  $a_1$ 、 $a_2$ 、 $\dots$ 、 $a_{99}$ ，假設連接  $a_i$  與  $a_{i+1}$  的邊上數字是  $b_i$

( $b_{99} = b_0$ )，可設定  $b_i = a_{i+2} + a_{i+4} + \dots + a_{i+98}$  (若足標超過 99 則取 mod 99 的餘數)，  
 那麼  $b_{i-1} + a_i + b_i = \sum_{k=1}^{99} a_k$  (其中  $1 \leq i \leq 99$ )，因  $a_i \leq 10$ ，所以  $b_i \leq 10 \times 49 = 490$ ，也就是  
 說，每一邊最多點選 490 次即可過關。事實上，取  $a_{2i} = 10$ 、 $a_{2i-1} = 0$  (其中  $1 \leq i \leq 99$ )，  
 則某些邊必須點選到 490 次才能過關，因此「點選上限」的最小值是 490。

問題編號

9005

四邊形  $ABCD$  中， $\overline{AB} = 5$ ， $\overline{AD} = 3\sqrt{2}$ ， $\overline{CD} = 4\sqrt{3}$ ， $\angle BAD = 135^\circ$ ， $\angle ADC = 105^\circ$ ，則其面積為何？

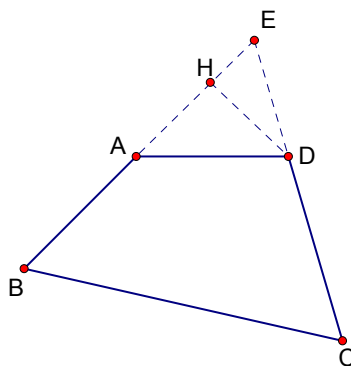
簡答： $\frac{63+6\sqrt{3}}{2}$

參考解答：

- (1) 延長  $\overline{AB}$ ， $\overline{CD}$  交於  $E$ ，可得  
 $\angle EAD = 45^\circ$ ， $\angle ADE = 75^\circ$ ， $\angle AED = 60^\circ$
- (2) 過  $D$  作  $\triangle ADE$  的高  $\overline{DH}$ ，可得  
 $\overline{AH} = 3$ ， $\overline{DH} = 3$ ， $\overline{HE} = \sqrt{3}$ ， $\overline{DE} = 2\sqrt{3}$ ，
- (3)  $\triangle BCE$  中過  $C$  的高等於  $\frac{\sqrt{3}}{2} \overline{CE} = 9$ ，

所求的面積 =  $\triangle BCE$  的面積 -  $\triangle ADE$  的面積

$$= \frac{(8+\sqrt{3}) \cdot 9}{2} - \frac{(3+\sqrt{3}) \cdot 3}{2} = \frac{63+6\sqrt{3}}{2}。$$



【解題評註】

這個題目的主要關鍵是”補”或”切割”，這次答題的人數相對上比較多，而更重要且令人開心的是答題的方式不一而足，有很多面向的解法，且各具巧思，頗具創造力。