

# 免死金牌變因下之約瑟夫問題初探

林佳言 鄒佳築 蘇柏奇\*

苗栗縣立興華高級中學

約瑟夫問題是以一世紀歷史學家 Flavius Josphus 為名的古老問題的變形，相傳在猶太-羅馬戰爭時，Josphus 與其它 40 名同伴被圍困，由於這些人不願意成為俘虜，因此他們決定自殺，這 41 人圍成一個圓圈，按順時針方向進行，每隔一人就自殺一個直到所有人都死光為止。然而 Josphus 與另一位朋友不願意自殺，而 Josphus 藉由算出最後兩個自殺的位置而使兩人逃過一劫。

本文探討加入『讓其中一個人有一片免死金牌』之變因的約瑟夫問題，假設編號 1 到  $x$  的  $x$  個人圍成一圈，由第 1 個人開始，依順時針方向，以【殺掉、保留】、【殺掉、保留】、...的方式自殺，直到只剩一人，但其中第  $y$  個人有一片免死金牌（可免死一次），將最後存活下來之人的編號記為  $J(x,y)$ 。

我們以土法煉鋼的方式，做出  $y \leq x \leq 20$  的表格如下。以有 10 個人，第 3 個人有一片免死金牌為例，我們得到最後留下的是第 6 個人，即  $J(10,3)=6$ 。

$x \backslash y$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	1																			
2	2	2																		
3	1	2	2																	
4	2	4	3	4																
5	4	2	4	2	5															
6	6	2	6	4	6	4														
7	1	6	2	4	2	6	2													
8	2	4	3	8	4	6	4	8												
9	4	2	4	6	5	2	6	8	6											
10	6	8	6	4	6	8	7	4	8	10										
11	8	2	8	10	8	6	8	10	9	6	10									
12	10	12	10	4	10	12	10	8	10	12	11	8								
13	12	10	12	2	12	6	12	2	12	10	12	2	13							
14	14	2	14	12	14	4	14	8	14	4	14	12	14	4						
15	1	6	2	4	2	14	2	6	2	10	2	10	16	14	2					
16	2	4	3	8	4	6	4	16	4	8	4	4	4	8	4	16				
17	4	2	4	6	5	10	6	8	6	2	6	10	6	14	6	10	6			
18	6	8	6	4	6	8	7	12	8	10	8	4	8	12	8	16	8	12		
19	8	14	8	10	8	6	8	10	9	14	10	12	10	6	10	14	10	18	10	
20	10	12	10	16	10	12	10	8	10	8	11	16	12	14	12	8	12	16	12	20

\*為本文通訊作者

初步發現當其中一人有免死金牌時，存活的位置是有規律可循的，事實上它們相當有規律，根據這些規律，我們發展了一套計算存活位置的公式。

## 壹、 $J(x, y)$ 之規律探索

以下依序探討  $y=1, y=2$  及  $y \geq 3$  的之  $J(x, y)$ 。

### 一、 $J(x, 1)$

我們關注  $y=1$  的情況，將  $y=1$  的存活位置列表如下：

$x$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
$J(x, 1)$	1	2	1	2	4	6	1	2	4	6	8	10	12	14

我們發現存活位置  $J(x, 1)$  有以下規律：

1. 順序是  $1 \rightarrow 2$ ； $1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 6$ ； $1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \dots$
2. 如果  $J(x, 1) > x$ ，則又會重新開始。

例如：由  $J(6, 1) = 6$ ，依規律得  $J(7, 1) = 8$ ，但  $J(7, 1) = 8 > 7$ ，故修正為  $J(7, 1) = 1$ 。

我們將分兩種情況討論  $J(x, 1)$ ：

1. 何時  $J(x, 1) = 1$ ：

僅列出  $J(x, 1) = 1$  的情形如下，不難看出當  $x = 2^k - 1$  時， $J(x, 1) = 1$ 。

$x$	1	3	7	15	31
$J(x, 1)$	1	1	1	1	1

2. 何時  $J(x, 1) \neq 1$ ：

僅列出  $J(x, 1) \neq 1$  的情形如下，從中觀察到首項為 2、公差為 2 的等差數列。

根據這樣的規律，我們假設當  $x = 2^k + t$  ( $t \geq 0$ ) 時，則  $J(x, 1) = 2 + 2t$ 。

$x$	2						
$J(x, 1)$	2						
$x$	4	5	6				
$J(x, 1)$	2	4	6				
$x$	8	9	10	11	12	13	14
$J(x, 1)$	2	4	6	8	10	12	14

### 二、 $J(x, 2)$

我們將  $y=2$  的存活位置列表如下。

$x$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
$J(x,2)$	2	2	4	2	2	6	4	2	8	2	12	10	2
$x$	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
$J(x,2)$	6	4	2	8	14	12	2	16	22	20	18	24	2
$x$	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
$J(x,2)$	28	10	2	6	4	2	8	14	12	26	16	22	20

乍看之下，上表毫無規律可言，但經過不斷的嘗試，我們發現若將  $x$  適當分類，則  $J(x,2)$  存在規律，以下將逐步討論。

1.  $x=2n$

首先，若將  $x$  分為  $2n$ 、 $2n+1$  兩類，列出  $x=2n$  之  $J(x,2)$  如下表，不難看出其與  $J(x,1)$  之相似處。

$x$	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36
$J(x,2)$	2	4	2	4	8	12	2	4	8	12	16	20	24	28	2	4	8	12

僅列出  $J(x,2)=2$  的情形如下，得：當  $x=2^k-2$  時， $J(x,2)=2$ 。

$x$	2	6	14	30
$J(x,2)$	2	2	2	2

僅列出  $J(x,2) \neq 2$  的情形如下，從中觀察到首項為 4、公差為 4 的等差數列。根據這樣的規律，得：當  $x=2^k+2t$  ( $t \geq 0$ ) 時，則  $J(x,2)=4+4t$ 。

$x$	4							
$J(x,2)$	4							
$x$	8	10	12					
$J(x,2)$	4	8	12					
$x$	16	18	20	22	24	26	28	
$J(x,2)$	4	8	12	16	20	24	28	

2.  $x=4n+3$

承上段，將尚未討論的  $2n+1$  分為  $4n+1$ 、 $4n+3$  兩類，列出  $x=4n+3$  之  $J(x,2)$  如下表，類似的規律再度浮現。

$x$	3	7	11	15	19	23	27	31	35
$J(x,2)$	2	6	2	6	14	22	2	6	14

僅列出  $J(x,2)=2$  的情形如下，得：當  $x=2^k-5$  時， $J(x,2)=2$ 。

$x$	3	11	27
$J(x,2)$	2	2	2

僅列出  $J(x,2)\neq 2$  的情形如下，從中觀察到首項為 6、公差為 8 的等差數列。根據這樣的規律，得：當  $x=2^k-5+4t$  ( $t\geq 1$ ) 時，則  $J(x,2)=6+8(t-1)$ 。

$x$	7						
$J(x,2)$	6						
$x$	15	19	23				
$J(x,2)$	6	14	22				
$x$	31	35	39	43	47	51	55
$J(x,2)$	6	14	22	30	38	46	54

3.  $x=8n+5$

再承上段，將尚未討論的  $4n+1$  分為  $8n+1$ 、 $8n+5$  兩類，列出  $x=8n+5$  之  $J(x,2)$  如下表，類似的規律再度浮現。

$x$	5	13	21	29	37	45	53	61	69
$J(x,2)$	2	10	2	10	26	42	2	10	26

僅列出  $J(x,2)=2$  的情形如下，得：當  $x=2^k-11$  時， $J(x,2)=2$ 。

$x$	5	21	53
$J(x,2)$	2	2	2

僅列出  $J(x,2)\neq 2$  的情形如下，從中觀察到首項為 10、公差為 16 的等差數列。根據這樣的規律，得：當  $x=2^k-11+8t$  ( $t\geq 1$ ) 時，則  $J(x,2)=10+16(t-1)$ 。

$x$	13				
$J(x,2)$	10				
$x$	29	37	45		
$J(x,2)$	10	26	42		
$x$	61	69	77	85	93
$J(x,2)$	10	26	42	58	74

4.  $x=An+B(A=2^h=2B-2)$

我們在把數字分類時，發現一個現象，就是： $2^{h+1}n+1$  的數分成  $2^{h+1}n+1$  和  $2^{h+1}n+2^{h+1}+1$  兩類(如： $2n+1$  分為  $4n+1$ 、 $4n+3$  兩類； $4n+1$  分為  $8n+1$ 、 $8n+5$  兩類...)。其中， $2^{h+1}n+2^{h+1}+1$  這一類，藉由分成  $J(x,2)=2$  和  $J(x,2) \neq 2$  兩種情形而得到  $J(x,2)$  之值；而  $2^{h+1}n+1$  這類，則又再度分成  $2^{h+2}n+1$  和  $2^{h+2}n+2^{h+1}+1$  兩類，此時，其中一類可得  $J(x,2)$  之值，而另一類則又再區分為兩類，形成一個無止盡的分類。

當  $x=2^{h+1}n+2^{h+1}+1$  時，可得  $J(x,2)$  之值，若將此類簡化為  $x=An+B$ ，其中  $A=2^h$ ， $h$  為整數且滿足  $A=2B-2$ 。以下列出  $A=2^h$  ( $h=4\sim 8$ ) 的  $J(x,2)$  值。

<b>16n+9</b>	$x$	9	25	41	57	73	89	105	121
	$J(x,2)$	2	18	2	18	50	82	2	18
<b>32n+17</b>	$x$	17	49	81	113	145	177	209	241
	$J(x,2)$	2	34	2	34	98	162	2	34
<b>64n+33</b>	$x$	33	97	161	225	289	353	417	481
	$J(x,2)$	2	66	2	66	194	322	2	66
<b>128n+65</b>	$x$	65	193	321	449	577	705	833	961
	$J(x,2)$	2	130	2	130	386	642	2	130
<b>256n+129</b>	$x$	129	385	641	897	1153	1409	1665	1921
	$J(x,2)$	2	258	2	258	770	1282	2	258

將  $A=2^h$  ( $h=1\sim 8$ ) 的  $J(x,2)$  之算式列表如下。並藉此規律推導出  $x=An+B$  之  $J(x,2)$  算式。

分類	$J(x,2)=2$	$J(x,2) \neq 2$
<b>2n+2</b>	$x=2^k-2$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-2+2t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=4+4(t-1)$
<b>4n+3</b>	$x=2^k-5$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-5+4t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=6+8(t-1)$
<b>8n+5</b>	$x=2^k-11$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-11+8t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=10+16(t-1)$
<b>16n+9</b>	$x=2^k-23$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-23+16t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=18+32(t-1)$
<b>32n+17</b>	$x=2^k-47$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-47+32t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=34+64(t-1)$
<b>64n+33</b>	$x=2^k-95$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-95+64t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=66+128(t-1)$
<b>128n+65</b>	$x=2^k-191$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-191+128t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=130+256(t-1)$
<b>256n+129</b>	$x=2^k-383$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-383+256t(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=258+512(t-1)$
<b>An+B</b>	$x=2^k-(A+B-2)$ 時，則 $J(x,2)=2$	$x=2^k-(A+B-2)+At(t \geq 1)$ 時，則 $J(x,2)=(A+2)+2A(t-1)$

我們進一步化簡上表中的最  $x=An+B$  之  $J(x,2) \neq 2$  的式子如下：

當  $x=An+B$  ( $A、B$  滿足  $A=2B-2$ )，由  $x=2^k-(A+B-2)+At$ ，得  $At=x-2^k+A+B-2$ ，

將  $At$  代入  $J(x,2)=(A+2)+2A(t-1)$ ，化簡得  $J(x,2)=2B-2+A+2x-2^{k+1}$ ，

再將  $2B=A+2$  代入前式，化簡得  $J(x,2)=2A+2x-2^{k+1}$ 。

經由一番嘗試，我們得知：需先判別  $x$  屬於哪一個分類，再經由其分類之規律，即可求得  $J(x,2)$ 。我們發展了以下作法。

項次	作法
步驟 1	求 $A、B$ 滿足 $x=An+B$ , $A=2^k=2B-2$
步驟 2	取 $2^T$ 滿足 $2^T > x$ 且 $2^T > A+B-2$
步驟 3	若 $x=2^T-(A+B-2)$ ，則 $J(x,2)=2$
步驟 4	若 $x \neq 2^T-(A+B-2)$ ，取 $2^{Q+1}$ 滿足 $2^{Q-1} < x < 2^Q$ 則 $J(x,2)=2x+2A-2^{Q+1}$ ， 但若 $J(x,2)=2x+2A-2^{Q+1} < 0$ ，則 $J(x,2)=2x+2A-2^Q$

舉例說明如下：

(1) 求  $J(81,2)=?$

$$81=2 \times 40+1=2^2 \times 20+1=2^3 \times 5+1=2^4 \times 5+1=2^5 \times 2+17。$$

其中，取  $A=2^5、B=17$  滿足  $A=2B-2$ 。取  $2^T=2^7$  滿足  $2^T > 81$  且  $2^T > 32+17-2$ 。

因為  $x=81、2^T=2^7、A=2^5、B=17$  滿足  $x=2^T-(A+B-2)$ ，故得  $J(81,2)=2$ 。

(2) 求  $J(57,2)=?$

$$57=2 \times 28+1=2^2 \times 16+1=2^3 \times 7+1=2^4 \times 3+9。$$

其中，取  $A=2^4、B=9$  滿足  $A=2B-2$ 。取  $2^T=2^6$  滿足  $2^T > 57$  且  $2^T > 16+9-2$ 。

因為  $x=57、2^T=2^6、A=2^4、B=9$  不滿足  $x=2^T-(A+B-2)$ ，取  $2^{Q+1}=2^7$  滿足  $2^{Q-1} < 57 < 2^Q$ 。故得  $J(57,2)=2 \times 57+2 \times 2^4-2^7=18$ 。

(3) 求  $J(145,2)=?$

$$145=2 \times 72+1=2^2 \times 36+1=2^3 \times 18+1=2^4 \times 9+1=2^5 \times 4+17。$$

其中，取  $A=2^5、B=17$  滿足  $A=2B-2$ 。取  $2^T=2^8$  滿足  $2^T > 145$  且  $2^T > 32+17-2$ 。

因為  $x=145、2^T=2^8、A=2^5、B=17$  不滿足  $x=2^T-(A+B-2)$ ，取  $2^{Q+1}=2^9$  滿足  $2^{Q-1} < 145 < 2^Q$ ，可是  $2 \times 145+2 \times 2^5-2^9 < 0$ ，故得  $J(145,2)=2 \times 145+2 \times 2^5-2^8=98$ 。

### 三、 $J(x,y), y \geq 3$

我們關注  $y \geq 3$  的情況，我們發現  $J(x,y)$  和  $J(x+1,y+2)$  有關，我們得到  $J(x+1,y+2)=J(x,y)+2$  (如下圖左)，然而，若  $J(x+1,y+2)=J(x,y)+2 > x$ ，則應須修正為： $J(x+1,y+2)=2$  (如下圖右)。

我們可以進一步得到  $J(x,y)=J(x-t,y-2t)+2t$  ( $t$  為整數)。

	y	1	2	3
x				
31		1	6	2
32		2	4	3
33		4	2	4

+2

	y	1	2	3	4	5	6
x							
8		2	4	3	8	4	6
9		4	2	4	6	5	2

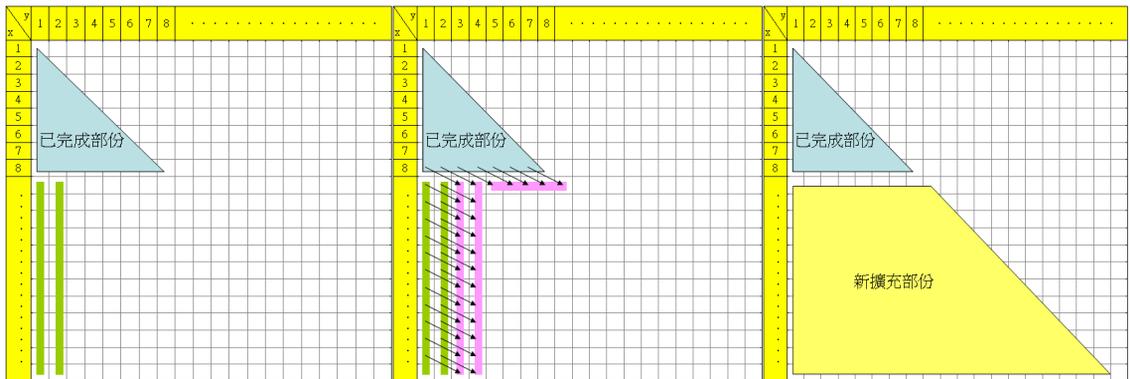
## 貳、規律的推廣運用

根據上述規律的探索，我們發展一套擴張表格的方法如下：

步驟 1. 依照  $y=1$ 、 $y=2$  的規律填入，如下圖左。

步驟 2. 依照  $y \geq 3$  的規律，將已完成部分往下推算，如下圖中。

步驟 3. 重複步驟 2，完成表格擴張，如下圖右。



另外，我們也發展了一套計算  $J(x,y)$ ， $y \geq 3$  的方法，需將  $y$  區分為奇數、偶數。分述如下：

### 一、 $y$ 是偶數

當  $y$  是偶數時，可用  $J(x,2)$  來推算  $J(x,y)$ ，我們歸納出： $J(x,y)=J(x-\frac{y}{2}+1,2)+y-2$ ，但若  $J(x,y) > x$  時，上式修正為： $J(x,y)=2 \times [J(x-\frac{y}{2}+1,2)+y-2] - 2x$ 。以求  $J(17,14)$  為例計算如下：

由  $J(x,y)=J(x-\frac{y}{2}+1,2)+y-2$ ，得  $J(17,14)=J(11,2)+14-2$ 。再利用  $J(x,2)$  的算式，得  $J(11,2)=2$ ，故得  $J(17,14)=J(11,2)+14-2=14$ 。

## 二、 $y$ 是奇數

當  $y$  是奇數時，可用  $J(x,1)$  來推算  $J(x,y)$ ，我們歸納出： $J(x,y) = J(x - \frac{y-1}{2}, 1) + y - 1$ ，但若  $J(x,y) > x$  時，上式修正為： $J(x,y) = 2 \times [J(x - \frac{y-1}{2}, 1) + y - 1] - 2x$ 。以  $J(19,7)$  為例計算如下：

由  $J(x,y) = J(x - \frac{y-1}{2}, 1) + y - 1$ ，得  $J(19,7) = J(17,1) + 7 - 1$ 。再利用  $J(x,1)$  的算式，得  $J(17,1) = 4$ ，故得  $J(19,7) = J(17,1) + 7 - 1 = 10$ 。

## 參、VB 程式的設計

在探索  $J(x,2)$  的過程中，我們藉由 VB 程式的輔助來求  $x$  相當大的  $J(x,2)$ ，本段將說明程式設計的想法。

一開始，由使用者輸入總數（即變數  $x$ ）及擁有免死金牌的元素（即變數  $y$ ）。接著，令陣列  $AA(i) = i, i = 1, 2, \dots, x$ 。當陣列中的元素值為  $-1$  時，則表示此元素已被殺，反之，則表示此元素仍被保留。其代表意義如下圖所示。

AA(1)	AA(2)	AA(3)	AA(4)	AA(5)	AA(6)	AA(7)	AA(8)	AA(9)	...
1	2	3	4	5	6	7	8	9	...

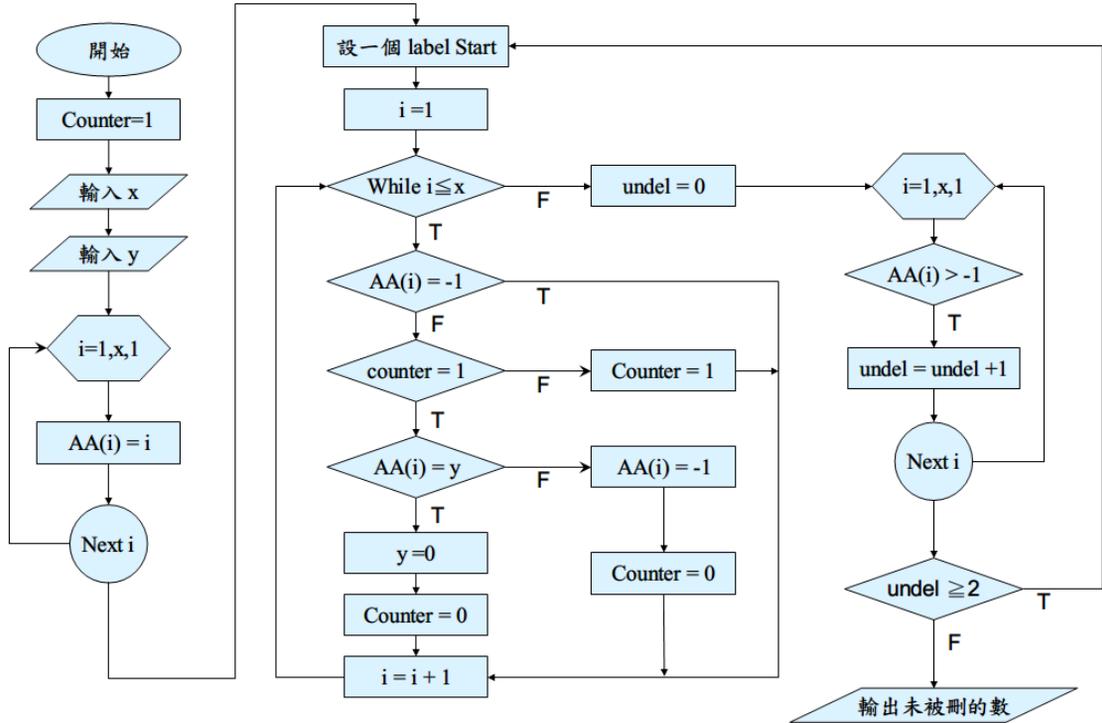
接下來探討何時此元素會被殺呢？首先，我們設定一個 counter 變數，counter 的值決定「殺或留」，分述如下：

1. 當 counter=1 表示此元素當下應該被殺，但在被殺前，程式會先令 counter=0，表示此元素已檢查過，然後再檢查免死金牌變數  $y$  的值是否為此元素，若是（即  $y = AA(i)$ ），則取消此元素的免死金牌（即令  $y = 0$ ），保留此元素的值；反之（即  $y \neq AA(i)$ ），將此陣列元素的值改為  $-1$ （即  $AA(i) = -1$ ），表示此元素已被殺。
2. 當 counter=0 表示此元素當下應該被保留，程式會令 counter=1，表示此元素已檢查過。

每進行完一輪殺或留的迴圈後，程式會檢查陣列中尚未被殺的元素個數（即變數 undel）。若  $undel \geq 2$ ，則回到設定的 label start，再次進入殺或留的迴圈；若  $undel = 1$ ，表示僅剩一個編號，則輸出此編號。程式的流程圖如下，程式碼如附錄。

## 肆、結語

我們找出殺一留一時  $y = 1, 2$  的規律和算式，並藉由遞迴關係很快地算出  $J(x,y)$  的值，後續若有殺  $\alpha$  留一，或殺一留  $\beta$ ，進而推算出殺  $\alpha$  留  $\beta$  的規律和算式，則狀況應該會更完整、有趣。若有機會，我們會繼續補上這個缺口，使得這個大圓，顯得更加完整。



**參考資料**

Ronald L. Graham, Donald E. Knuth and Oren Patashnik 原著, 賴飛罷譯, “具體數學”, 東華書局, 1990.

**附錄：J(x,y)之 VB 程式碼**

```

Dim AA(100000) As Integer '最多 100000 個數
Dim x As Integer
Dim y As Integer '領有免死金牌一次者
Dim undel As Integer '尚留存的個數
Dim Counter As Integer
Private Sub Command1_Click()
Counter = 1 '當為 1 時，被留到的數才會被刪除
x = InputBox("請輸入人數")
y = InputBox("請輸入有免死金牌的數")
For i = 1 To x
AA(i) = i
Next i
Start:
i = 1
While i <= x
If AA(i) = -1 Then
Else

```

```

If Counter = 1 Then
If AA(i) = y Then
y = 0
Counter = 0
Else
AA(i) = -1
Counter = 0
End If
Else
Counter = 1
End If
End If
i = i + 1
Wend
'檢查剩於個數
undel = 0
For i = 1 To x
If AA(i) <> -1 Then undel = undel + 1
Next i
If undel >= 2 Then GoTo Start
Print
For i = 1 To x
If AA(i) > -1 Then Print AA(i);
Next i
Print
End Sub

```