## 圓積木研究

## 葉均承 孫君儀

編者按:1998年,編者曾向作者邀稿, 當時兩位作者中,一位是北一女學生,另 一位就讀臺北市萬芳高中國中部。本篇內 容也於1998年由作者之一的葉均承同學 在臺北科學資訊展示中心做過簡報。這個 圓積木遊戲,作者曾在多所學校介紹過, 當時有學生提出證明不可能辦到」,真 的辦不到嗎?

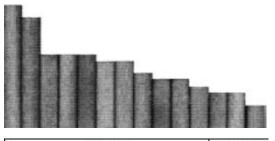
#### 一、緣起

1998年,中研院數學所葉永南教授在一次演講中,生動有趣地介紹了一些 " 益智遊戲",其中有一樣圓積木遊戲(由 Bradley 教授發明) 只是個不起眼的小木盒,裡面平放了十三木條,木盒外另有一根小木條,遊戲要求把盒外的這一根木條也放進盒子內,並且能順利地將盒蓋蓋上。起初,我們並不以為意,認為盒子上所說的 "The world's most difficult puzzle box" 過於誇大,如此平凡的東西,一定很容易解決。但我們試了許久,怎麼放都放不進去,最後只有舉白旗投降了。葉教授鼓勵我們靜下心來好好想,而且盒子背面說此遊戲確有2個解,於是我們開始探討其中的奧祕。



#### 二、測量配件

經驗告訴我們進行遊戲解法的研究首先 要觀察配件,圓積木遊戲共有十四根長長短 短的圓柱木條,其長度分別約為12.9公分、 11.7 公分、 7.7 公分(3 根)、 7.1 公分、 5.8 公 分、5.2 公分(2 根)、4.8 公分、4.4 公分、3. 8公分(2根)、2.6公分。而圓柱直徑皆相等且 約為 1.3 公分,木盒內緣長約 15.9 公分、寬約 為4.2公分、高約為2.7公分。仔細觀察這些 數字,它們之間的比率非常的複雜且不規 律,突然靈機一動,原來美國使用的長度單 位是英制,一英吋約等於2.54公分。由於製 造及丈量上會造成些微的誤差,為了方便討 論,可將圓柱的直徑設為1單位,則這十四 根圓柱木條的長度、圓柱的直徑、木盒內緣 長、寬、高的長度應如下表所列。如此一 來,我們可以把看似雜亂無章的數據,經過 轉換變成有規律的資料,這就像是數學上有 很多的變換,可把複雜的問題變簡單。

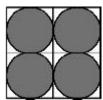


45.59										内部は、主意・政		
4.	3	33	33	2.73	245		1.02	5	20	6	1.2	1
±	10	9	5	5.0	1.7	-0	1.7	-13-	4	.5	:	
A 1245		1	1.	1	1		1	33	93			

#### 三、分析

原問題要求將這十四根圓柱木條全部放置入木盒內,由於圓木與圓木之間必須有些縫隙,如右圖中空白部份都會浪費掉。所以我們可以將圓木視為底是1 x 1 單位的長方體

。首先檢驗圓柱木條所佔的 體積與木盒的體積,以初步 了解置入的可能性。



 $1 \times 1 \times (10 + 9 + 6 \times 3 + 5.5 \times 2 + 4.5 + 4 \times 2 + 3.5 + 3 \times 2 + 2) = 12 \times 3 \times 2 = 72$ 

體積正好相等,表示問題可能有解。要讓這些圓柱木條全部放置入木盒內即是設法用這些木柱的長度拼組6個12單位的長度,於是我們做以下的分析。注意到圓木中有幾根長度是比較特殊的 有兩根長為5.5單位;有一根長為4.5單位;另有一根長為3.5單位。為了湊出6條12單位,這些非整數單位的圓木必須兩兩合併在一起。它們只有以下幾種可能的合併方式:

5.5 + 5.5 = 11; 5.5 + 4.5 = 10; 5.5 + 3.5 = 9; 4.5 + 3.5 = 8  $\circ$ 

#### A. 第一種情況:

5.5 + 5.5 = 11 ; 4.5 + 3.5 = 8

由於沒有圓木長為1單位,無法使11單位長湊成12單位,因此這種情況不可能有解。

#### B. 第二種情況:

5.5 + 4.5 = 10; 5.5 + 3.5 = 9 .

只能加一根 2 單位的圓木使 10 單位長湊成 12 單位;加一根 3 單位的圓木使 9 單位長湊成 12 單位。剩下的八根圓木長度分別為 10

單位、9單位、6單位(3根)、4單位(2根)、 3單位。由於剩下的圓木已經沒有長為2單位,無法使10單位長的圓木湊成12單位,因 此這種情況也不可能有解。

以上兩種情況都不可能有解,這個玩具 根本沒有解答!但是為什麼木盒背面說明此 遊戲確有2組解呢?是不是騙人的呢?如果 不是騙人的,那是我們那裡弄錯了呢?再仔 細看看木盒上的遊戲目標:"Can you get all 14 logs into the box and close the lid?" (您能將 這14 根圓木全部置入木盒中並合上蓋子嗎?)

# LOG STACKER THE WORLD S MOST DIFFICULT PUZZLE BOX CHOUGH HIGH TO THE MOST DIFFICULT PUZZLE BOX

它只要求我們將這 14 根圓木全部置入木 盒中並合上蓋子,並沒有

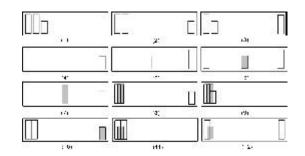
#### 四、問題解決

忽然靈光一閃,誰說圓木一定要全部以 橫的方向放入木盒中呢(假設木盒較長的部份 以左右方向擺在面前)?何不試著讓2單位、 3單位長的圓木直放,甚至將2單位的圓木立 放呢?

若我們把圓木擺置方式全部左右對調或 全部上下層對調的情形視為相同。因此,我 們依這三根圓木可放置的位置,分成幾種情 況來討論:

#### A. 三根圓木全部直放

我們沒有長為1單位的圓木,因此這三根圓木全部直放排列時不可以有留下1 x 1單位空隙的情形,於是它們有下列圖示幾種放置方式:



註:塗有陰影的圓木表示放置在上層,虚 線的圓木表示其位置可以在此層左右 移動。

圖(1)的情形,剩下的十一根圓木長度分別為10單位、9單位、6單位(3根)、5.5單位(2根)、4.5單位、4單位(2根)、3.5單位。我們要用這些圓木拼湊成10單位、9單位可各用一根圓木置入,剩下的圓木要拼湊成9單位、12單位(三個)。為了要拼湊9單位只能用5.5單位+3.5單位這兩根,於是5.5單位、4.5單位這兩根必須合併在一起。但是剩下的圓木已經沒有長為2單位,無法使10單位長湊成12單位,因此這種情況不可能有解。

圖(2)、圖(3)的情形與圖(1)的情形相同,要用剩下的十一根圓木拼湊成 10 單位、9 單位(二個)、12 單位(三個),也是不可能有解。

如圖(4)、圖(5)、圖(6)、圖(7)的情形,如果任意有一根3單位或2單位長的圓木直放且不接觸木盒的左右兩壁,則此根圓木可能將木盒此層的空間分割為10+1;9+2;8+3;7+4;6+5單位等情形。每一種長度至少有兩組,但是剩下的十一根圓木沒有1單位的圓木,無法填滿10+1單位的空間。剩下的十一根圓木沒有二根2單位的圓木,無法

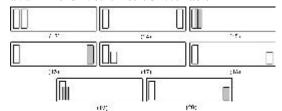
填滿 9 + 2 單位的空間。對於 8 + 3 單位、 7 + 4 單位、 6 + 5 單位的情形,剩下的十一根圓木已經沒有多餘長為 3 單位的圓木,使 9 單位長的圓木湊成 12 單位。因此這些情況都不可能有解。

如果任意有一根 3 單位或 2 單位長的圓木 直放且不接觸木盒的左右兩壁,無論其他 的十三根圓木如何放置,也是都不可能有 解。理由與上述相同。所以我們以後都可不 必再討論圓木直放且不接觸木盒的左右兩壁 的情況。

圖(8)、圖(9)的情形,我們都要用剩下的十一根圓木拼湊成10單位(二個)、11單位(四個)。圖(10)、圖(11)、圖(12)的情形,我們都要用剩下的十一根圓木拼湊成10單位(三個)、11單位(二個)、12單位。都是因為我們沒有長為3單位、2單位、1單位的圓木,使9單位長的圓木湊成12單位、11單位或10單位,因此這些情況都不可能有解。

#### B. 二根圓木直放

這又可以分成兩種情況 二根 3 單位 圓木直放與一根 3 單位、一根 2 單位直放。它 們放置的方式有下列圖示幾種情形:



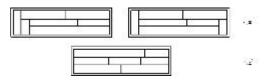
圖(13)的情形、圖(14)的情形,9單位的 圓木因已經沒有長為3單位的圓木,無法湊 成12單位,也沒有長為1單位的圓木湊成10 單位,因此這二種情況都不可能有解。

圖(15)的情形、圖(16)的情形, 10 單位

的圓木沒有長為1單位的圓木湊成11單位, 因此這二種情況也不可能有解。

圖(17)的情形、圖(18)的情形,我們要用剩下的十二根圓木拼湊成12單位(三個)、 11單位、10單位(二個)。 我們可以這樣拼湊: 10=10;6+4=10;5.5+5.5=11;9+3=12;6+6=12;4.5+4+3.5=12。

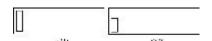
這二種情況都有解,因其拼湊結構基本 相同,可視為同一組解。



圖(19)的情形、圖(20)的情形, 10 單位的圓木因已經沒有長為 2 單位的圓木,無法湊成 12 單位,也沒有長為 1 單位的圓木湊成 11 單位,因此這二種情況不可能有解。

#### C.一根圓木直放

這又可以分成兩種情況 一根 3 單位 或一根 2 單位直放。根據 A 項中對圖(4)~(7) 的分析,我們可以排除圓木直放且不接觸木 盒的左右兩壁的情形,因此它們放置的方式 只有下列圖示情形:



圖(21)的情形,要用剩下的十三根圓木 拼湊成12 單位(三個)、 11 單位(三個)。 11 單位的長度只能這樣拼湊:9+2=11;5.5+ 5.5=11;4.5+3.5+3=11或4+4+3= 11。剩下的10單位圓木再也無法拼湊成12單 位,因此這種情況不可能有解。

圖(22)的情形,要用剩下的十三根圓木 拼湊成12單位(四個)、11單位(二個)。此時 10 單位圓木無法拼湊成 11 單位或 12 單位,因此這種情況也不可能有解。

### D.一根2單位長圓木垂直豎放且不接觸木盒 的左右兩壁



圖(23)的情形,則此根圓木左右側的空 間可能為10+1;9+2;8+3;7+4;6+5單 位等情形。每一種長度至少要兩組,但是剩 下的十一根圓木沒有1單位的圓木,無法填 滿10 + 1單位的空間。剩下的十一根圓木沒 有二根2單位的圓木,也無法填滿9+2單位 的空間。雖然剩下的十一根圓木可能有二根3 單位的圓木,可以填滿8+3單位的空間,但 是已經沒有多餘長為3單位的圓木,使9單位 長的圓木湊成 12 單位。雖然剩下的十一根圓 木可能有二根 4 單位的圓木,但是接著無法 湊成兩組7單位的長度來填滿7+4單位的空 間。剩下的十一根圓木無法湊成一個5單 位,無法填滿6+5單位的空間。因此對於有 一根2單位長圓木垂直豎放且不接觸木盒的 左右兩壁的情況,無論放在什麼位置,它們 都不可能有解。

## E.二根3單位長圓木直放、一根2單位長圓 木垂直豎放

排除2單位長圓木垂直豎放且不接觸木 盒的左右兩壁的情形,它們放置的方式有下 列圖示幾種情形:



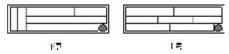
圖(24)的情形,要用剩下的十一根圓木 拼湊成12單位(二個)、11單位、10單位(二

#### 科學教育月刊 第246期 中華民國九十一年一月

#### 個)、9單位。我們可以這樣拼湊:

9 = 9; 10 = 10; 6 + 4 = 10; 5.5 + 5.5 = 11; 6 + 6 = 12; 4.5 + 4 + 3.5 = 12.

這種情況又是一組解。

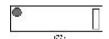


圖(25)的情形,會造成一個1 x 2 的空隙 沒有圓木來填滿它,因此不可能有解。

圖(26)的情形, 9單位的圓木因已經沒有 長為3單位的圓木,無法湊成12單位,沒有 長為2單位的圓木湊成11單位,也沒有長為 1單位的圓木湊成10單位,因此這種情況也 不可能有解。

## F. 一根3單位長圓木直放、一根2單位長圓 木垂直豎放

排除2單位長圓木垂直豎放且不接觸木 盒的左右兩壁的情形,它們放置的方式只有 下列圖示一種情形:



圖(27)的情形,要用剩下的十二根圓木 拼湊成12單位(二個)、11單位(三個)、10單位(二個)。11單位的長度只能這樣拼湊:5.5 +5.5 = 11;4.5 +3.5 +3 = 11或4 +4 +3 = 11。剩下的七根圓木再也無法拼湊成一個11 單位,因此這種情況也不可能有解。

#### G. 只有一根 2 單位長圓木垂直豎放



圖(28)的情形,要用剩下的十三根圓木 拼湊成12單位(四個)、11單位(二個)。此時 10單位圓木無法拼湊成11單位或12單位,因 此這種情況也不可能有解。

因為我們已經把圓木所有可能擺置的情 況都窮盡地討論完全,因此圓積木遊戲確實 恰有二組解。

#### 五、研究心得與感想

這個圓積木遊戲讓我們想起出國旅行時,在途中若從放的整整齊齊、裝的滿滿的行李中抽出物品,我們幾乎很難再把它順利地放回行李中。

這個圓積木遊戲設計的太巧妙了!它故意把木柱設計成圓的,使我們的思維在不知不覺中受到牽制,主觀地認為圓木必須橫放,而經我們分析圓木橫放不可能有解的;這也是為什麼我們當初屢試不解的主因。

我們經常在解題時作繭自縛,把題目沒有要求的條件想為當然爾,如此對解題造成 莫大的障礙。這個圓積木遊戲給我們一個非 常深刻的教訓與啟示。

#### 六、參考文獻

- 1.孫君儀、葉均承、陳天任(民88): 土撥鼠 遊戲研究,中央研究院數學傳播,第23卷 第四期,p.32-38。
- 2.葉均承(民89): Apex 遊戲的推廣,中央 研究院數學傳播,第24卷第三期,p.66-83。
- 3.葉洹君(民91):遊戲的秘密,將發表於中央研究院數學傳播。
- 4.葉洹君、顏德琮、連信欽 (民90):所羅門 寶藏,科學教育月刊(245期)