

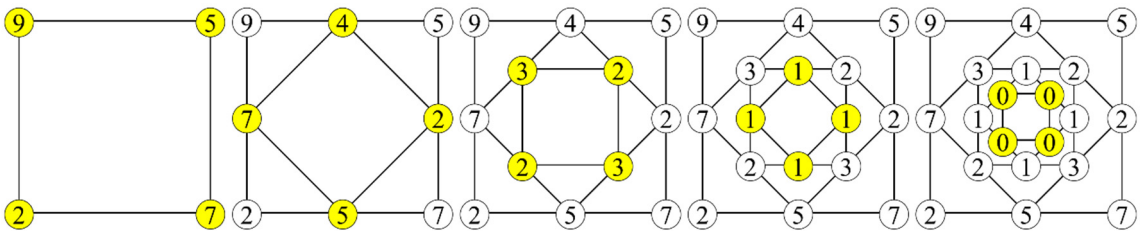
再探數學方塊-歸零或循環(上)

蘇楹翔 呂季軒 蘇柏奇*

苗栗縣立興華高級中學

壹、前言

張建祥等人[1]探討中國時報科學專欄中名為數學方塊的題目，該題目為：「在一個正方形的四個頂點寫上任意四個正整數，接著在每邊中點寫上兩端點之數值差，再將四邊中點連線畫出一個正方形，重複這個程序」。他們將上述程序稱為「運算」。如下圖，在四個頂點上填入 9, 5, 7, 2，經過 4 次運算變成皆為 0，上述過程可記為： $(9, 5, 7, 2) \rightarrow (4, 2, 5, 7) \rightarrow (2, 3, 2, 3) \rightarrow (1, 1, 1, 1) \rightarrow (0, 0, 0, 0)$ 。他們將所有數變成 0 的情形稱為「運算成立」，本文則稱為「歸零」。



他們驗證得四個數的運算必成立（即歸零）後，進而探討一般的情形，藉由 $(x+y)^{2^n-1}$

各項的係數 $C_i^{2^n-1} = \frac{(2^n-1)!}{(2^n-1-i)!i!} = \frac{(2^n-1)(2^n-2)(2^n-3)\dots(2^n-i)}{1 \times 2 \times 3 \times \dots \times i}$ 皆為奇數的性質，得到

2^n 個數最多經過 $2^n - 1$ 次運算可得 2^n 個奇偶性質相同的正整數，再運算一次必可得全為

偶數；另一方面，又因 $\begin{cases} (ax, bx, cx, dx) & \rightarrow (|ax - bx|, |bx - cx|, |cx - dx|, |dx - ax|) \\ (a, b, c, d) & \rightarrow (|a - b|, |b - c|, |c - d|, |d - a|) \end{cases}$ ，即

(ax, bx, cx, dx) 的運算與 (a, b, c, d) 結果相同，故可將全為偶數的四數，提出 2 的因數，再

重複運算，因為一直提出 2 的因數，最後必可得最小偶數，故得證此 2^n 個數全為 0。另外，

他們也指出，有時運算過程會出現循環，故無法形成所有數全為 0，例如： $(5, 2, 7) \rightarrow (3, 5, 2)$

$\rightarrow (2, 3, 1) \rightarrow (1, 2, 1) \rightarrow (1, 1, 0) \rightarrow (0, 1, 1) \rightarrow (1, 0, 1) \rightarrow (1, 1, 0) \rightarrow \dots$ ，他們證得：「奇

數個數皆進入循環，運算必不成立」。本文將運算不成立的情形稱為「循環」，並利用輾轉

相除法算出三個數進入循環的次數，另外，經由分類並逐一運算，得到除了四個數嚴格遞

增的情形外，所有情形都可以在 6 次以內歸零。

文獻結論 1：

1. 2^n 個數的運算必成立（所有數經有限次運算變成皆為 0）。
2. 奇數個數的運算必不成立（出現循環）。

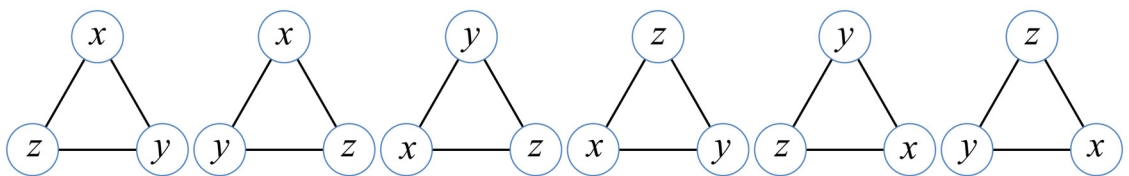
鍾佳霖等人[2]將多邊形頂點上的數字排列為數列，探討：「任意 n 個正整數的數列，其相鄰兩數相減的絕對值形成一新數列 $\langle a_1, a_2, a_3, \dots, a_n \rangle \rightarrow \langle |a_1 - a_2|, |a_2 - a_3|, \dots, |a_n - a_1| \rangle$ ，並重複這個運算」，他們用數學歸納法得證數列中的最大值必遞減，因而經有限次運算後，數列每項皆為 0 或每項為 0 或 m 兩數，且當數列中僅有 0、 m 兩數時，由鴿籠原理得必產生循環或歸 0。本文在環狀排列的情形下，探討僅有 0、1 兩種數字時的運算規律。

文獻結論 2：

數列經有限次運算後，不是均變為 0，就是變成 0、 m 兩種數字。

貳、三個數進入循環所需的次數

在三角形頂點上填入三個數有以下六種情形，但經旋轉、翻轉後都相同，不失一般性，只需討論其中一種，用數對 (x, y, z) 表示，其中 $x \leq y \leq z$ 。另外，因 (x, y, z) 與 (dx, dy, dz) 的運算相同，故僅需討論 $\gcd(x, y, z) = 1$ 的情形。



利用 Excel 加速探討過程，發現所有數對經過若干次運算後都變成 $(0, m, m)$ ，如：

次數	x	y	z
初始	3	17	26
1	14	9	23
2	5	14	9
3	9	5	4
4	4	1	5
5	3	4	1
6	1	3	2
7	2	1	1
8	1	0	1

次數	x	y	z
初始	9	17	38
1	8	21	29
2	13	8	21
3	5	13	8
4	8	5	3
5	3	2	5
6	1	3	2
7	2	1	1
8	1	0	1

次數	x	y	z
初始	3	17	25
1	14	8	22
2	6	14	8
3	8	6	2
4	2	4	6
5	2	2	4
6	0	2	2

我們發現進入循環的次數有規律可循，說明如下：

令 $\begin{cases} y-x=a \\ z-y=b \end{cases}$ ，則 $(x, y, z) \rightarrow (y-x, z-y, z-x) = (a, b, a+b)$ ，其中，特別注意到

$a, b, a+b$ 三數具有較小兩數之和等於最大數的性質，換言之，最大數由較小兩數所決定，因此，關鍵在觀察較小兩數的變化。

不妨設 $b \geq a$ ，再令 $b = at + r$ ， $0 \leq r < a$ ，得：

$$\begin{aligned} (a, b, a+b) &= (a, at+r, (t+1)a+r) \\ &\quad \downarrow \\ &= ((t-1)a+r, a, at+r) = (a, (t-1)a+r, at+r) \end{aligned}$$

即： $(a, at+r, (t+1)a+r) \rightarrow (a, (t-1)a+r, at+r)$ 。其中，運算後 $a, (t-1)a+r, at+r$ 三數仍具有較小兩數之和等於最大數的性質。

以 $t=3$ 為例，觀察較小兩數的變化：

$$\begin{aligned} &(a, 3a+r, 4a+r) \\ &\quad \downarrow \\ &(2a+r, a, 3a+r) = (a, 2a+r, 3a+r) \\ &\quad \downarrow \\ &(a+r, 2a+r, a) = (a, a+r, 2a+r) \\ &\quad \downarrow \\ &(a, a+r, r) = (a, r, a+r) \end{aligned}$$

變化的關鍵在第二個數的遞減： $3a+r \rightarrow 2a+r \rightarrow a+r \rightarrow r$ 。

不難得到：「若 $b=at+r, 0 \leq r < a, (a,b,a+b)$ 經 t 次運算得 $(r,a,a+r)$ 。」

例如： $(8, 20, 28)$ ，由 $20 = 8 \times 2 + 4$
 得經 2 次運算為 $(4, 8, 4+8)$

8	20	28
→ 12	8	20
→ 4	12	8

→ 28	7	35
→ 21	28	7
→ 7	21	14
→ 14	7	7
→ 7	0	7

特別： $(7, 35, 42)$ ，由 $35 = 7 \times 5 + 0$
 得經 5 次運算為 $(0, 7, 0+7)$

反覆運用上述結果運算，發現運算過程跟輾轉相除法極其相似，故可援以簡化計算，以 $(3,17,26)$ 為例說明如下：

$(3,17,26)$ 經 1 次運算得 $(9,14,23)$
 由 $14 = 9 \times 1 + 5$ 得再經 1 次運算得 $(5,9,14)$
 由 $9 = 5 \times 1 + 4$ 得再經 1 次運算得 $(4,5,9)$
 由 $5 = 4 \times 1 + 1$ 得再經 1 次運算得 $(1,4,5)$
 由 $4 = 1 \times 4 + 0$ 得再經 4 次運算得 $(0,1,1)$
 共經 8 次運算得 $(0,1,1)$

次數	x	y	z
初始	3	17	26
1	14	9	23
2	5	14	9
3	9	5	4
4	4	1	5
5	3	4	1
6	1	3	2
7	2	1	1
8	1	0	1

14	9	1
9	5	1
5	4	4
4	4	1
1	0	1

歸納如下：

結論 1：

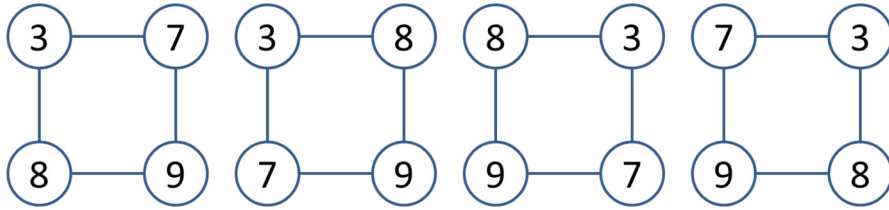
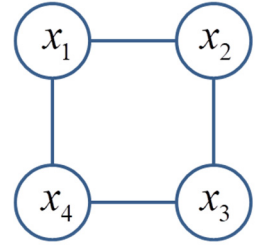
$(x, y, z), x \leq y \leq z, \text{ 令 } a = \max\{y-x, z-y\}, b = \min\{y-x, z-y\},$

計算得 $\begin{cases} a = bq_1 + r_1 \\ b = r_1q_2 + r_2 \\ r_1 = r_2q_3 + r_3 \\ \dots \\ r_n = r_{n+1}q_{n+2} \end{cases}$ ，則 (x, y, z) 經 $1 + \sum_{i=1}^{n+2} q_i$ 次運算得 $(0, r_{n+1}, r_{n+1})$ 。

(註： r_{n+1} 為 a, b 的最大公因數)

參、四個數運算成立所需的次數

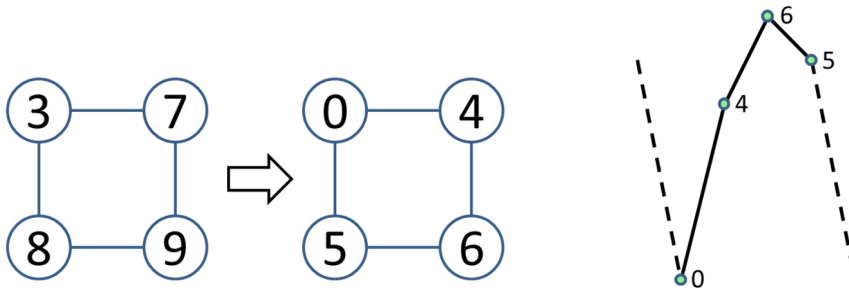
在正方形頂點上填入四個數，因將旋轉、翻轉後都相同者當成同一種情形，不失一般性，只需討論 (x_1, x_2, x_3, x_4) ，其中 $x_1 = \min\{x_1, x_2, x_3, x_4\}$ 且 $x_2 \leq x_4$ 。例如下列四個情形都視為同一種，只需討論最左方的情形。



另外，當 $x_1 = \min\{x_1, x_2, x_3, x_4\}$ 時，因為

$$\begin{cases} (x_1, x_2, x_3, x_4) & \rightarrow (|x_2 - x_1|, |x_3 - x_2|, |x_4 - x_3|, |x_4 - x_1|) \\ (0, x_2 - x_1, x_3 - x_1, x_4 - x_1) & \rightarrow (|x_2 - x_1|, |x_3 - x_2|, |x_4 - x_3|, |x_4 - x_1|) \end{cases}$$

故可進一步使第一數為 0，僅需討論 $(0, x_1, x_2, x_3)$ 且 $x_1 \leq x_3$ 的情形。此外，為方便判別數字大小與分類，輔以折線圖表示。

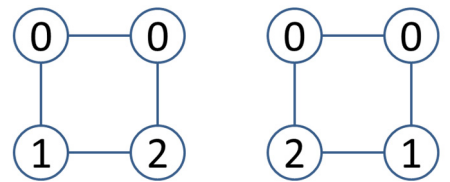


我們依照折線圖的型態，分類討論 $(0, x_1, x_2, x_3)$ 且 $x_1 \leq x_3$ ，先分為 $x_1=0$ 及 $x_1>0$ 兩大類，再依照 $x_2 - x_1$ 、 $x_3 - x_2$ 為正數、0 或負數分類如下表 A、B、C、D、E 五類，其中將 x_1, x_2, x_3 為負數或 $x_1 > x_3$ 的型態以灰底色標註，不須討論。我們將歸零所需次數彙整後，發現除了 $(0, x_1, x_2, x_3), x_3 > x_2 > x_1 > 0$ 外，最多經過 6 次即可歸零。

$x_2 - x_1$ $x_3 - x_2$		$x_1 = 0$			$x_1 > 0$		
		正數	0	負數	正數	0	負數
正數							
	4、6 次	4 次	不須討論	任意次	3、4 次	2、3、4 次	
0							
	3 次	0 次	不須討論	4、6 次	4 次	不須討論	
負數							
	4、6 次	不須討論	不須討論	2、3、4、6 次	不須討論	不須討論	
分類	A 類： $x_2 > x_1 = 0$	B 類： $x_2 = x_1 = 0$		C 類： $x_2 > x_1 > 0$	D 類： $x_2 = x_1 > 0$	E 類： $x_1 > x_2 \geq 0$	

一、A 類 $(0, x_1, x_2, x_3)$, $x_2 > x_1 = 0$:

可再分為 $x_2 < x_3$ 、 $x_2 = x_3$ 、 $x_2 > x_3$ 三類，但 $x_2 < x_3$ 與 $x_2 > x_3$ 經翻轉後，可視為同一種情形，兩者歸零次數相同（例如 $(0,0,1,2)$ 與 $(0,0,2,1)$ ），以下僅需討論 $x_2 < x_3$ 、 $x_2 = x_3$ 的歸零次數。



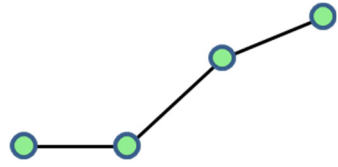
1. $(0,0, x_2, x_3)$, $x_2 = x_3 > 0$: 得歸零所需運算次數為 3 次。

$$\begin{array}{cccc}
 0 & 0 & x_2 & x_2 \\
 \rightarrow & 0 & x_2 & 0 & x_2 \\
 \rightarrow & x_2 & x_2 & x_2 & x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$



2. $(0, 0, x_2, x_3), x_3 > x_2 > 0$: 再分為四種情形, 得到 :

$\left\{ \begin{array}{l} \text{當 } x_2 < x_3 \leq 2x_2 \text{ 時, 運算次數為 } 4。 \\ \text{當 } x_3 > 2x_2 \text{ 時, 運算次數為 } 6 \end{array} \right.$



(1) $x_2 < x_3 < 2x_2$: 運算次數為 4 次

$$\begin{array}{cccc}
 & 0 & 0 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & 0 & x_2 & x_3 - x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & x_2 & 2x_2 - x_3 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & x_3 - x_2 & x_3 - x_2 & x_3 - x_2 & x_3 - x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

(2) $x_3 = 2x_2$: 運算次數為 4 次

$$\begin{array}{cccc}
 & 0 & 0 & x_2 & 2x_2 \\
 \rightarrow & 0 & x_2 & x_2 & 2x_2 \\
 \rightarrow & x_2 & 0 & x_2 & 2x_2 \\
 \rightarrow & x_2 & x_2 & x_2 & x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

(3) $2x_2 < x_3 \leq 3x_2$: 運算次數為 6 次

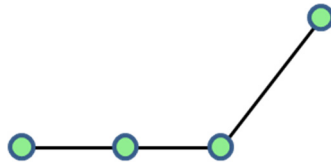
$$\begin{array}{cccc}
 & 0 & 0 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & 0 & x_2 & x_3 - x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & x_2 & x_3 - 2x_2 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & 3x_2 - x_3 & 3x_2 - x_3 & x_3 - x_2 & x_3 - x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 2x_3 - 4x_2 & 0 & 2x_3 - 4x_2 \\
 \rightarrow & 2x_3 - 4x_2 & 2x_3 - 4x_2 & 2x_3 - 4x_2 & 2x_3 - 4x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

(4) $x_3 > 3x_2$: 運算次數為 6 次

$$\begin{array}{cccc}
 & 0 & 0 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & 0 & x_2 & x_3 - x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & x_2 & x_3 - 2x_2 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & x_3 - 3x_2 & x_3 - 3x_2 & x_3 - x_2 & x_3 - x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 2x_2 & 0 & 2x_2 \\
 \rightarrow & 2x_2 & 2x_2 & 2x_2 & 2x_2 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

二、B類 $(0, x_1, x_2, x_3), x_2 = x_1 = 0$: 分為 $x_3 = 0$ 及 $x_3 > 0$ 兩類, 歸零次數分別為 0 次與 4 次。

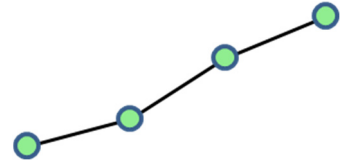
$$\begin{array}{cccc}
 & 0 & 0 & 0 & x_3 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & x_3 & x_3 \\
 \rightarrow & 0 & x_3 & 0 & x_3 \\
 \rightarrow & x_3 & x_3 & x_3 & x_3 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$



三、C 類 $(0, x_1, x_2, x_3)$, $x_2 > x_1 > 0$: 可分為三種 $x_2 < x_3$ 、 $x_2 = x_3$ 、 $x_2 > x_3$, 討論如下 :

1. $(0, x_1, x_2, x_3)$, $x_3 > x_2 > x_1 > 0$:

$(0, x_1, x_2, x_3)$, $x_3 > x_2 > x_1 > 0$ 為嚴格遞增, 可能經過多次後仍為嚴格遞增數對。我們具體提供經 $n-1$ 次運算後仍為嚴格遞增的遞迴關係式 :



$$\text{「 給定 } a_1 < b_1 < c_1 \text{ 且當 } n > 1 \text{ 時, 令 } \begin{cases} a_n = c_{n-1} - a_{n-1} \\ b_n = a_{n-1} + c_{n-1} \\ c_n = a_{n-1} + 2b_{n-1} + c_{n-1} \\ d_n = a_{n-1} + 2b_{n-1} + 3c_{n-1} \end{cases} \text{」。}$$

先算得 $\begin{cases} b_n - a_n = 2a_{n-1} \\ c_n - b_n = 2b_{n-1} \\ d_n - c_n = 2c_{n-1} \\ d_n - a_n = 2a_{n-1} + 2b_{n-1} + 2c_{n-1} \end{cases}$, 不難由數學歸納法證得 :

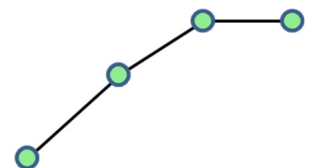
「 當 $n > 1$ 時, 滿足 $a_n < b_n < c_n < d_n$ 」,

並且將 (a_n, b_n, c_n, d_n) 運算 $n-1$ 次, 運算過程中的數對皆為嚴格遞增。例如 : 給定 $(a_1, b_1, c_1) = (1, 3, 4)$, 利用遞迴關係式算得 $(a_8, b_8, c_8, d_8) = (1344, 2464, 4544, 8352)$, 除以最大公因數 32 後, 得 $(42, 77, 142, 261)$, 列出 $(42, 77, 142, 261)$ 運算 8 次的過程, 每次運算的結果皆為嚴格遞增。由此得到 $(0, x_1, x_2, x_3)$ 為嚴格遞增時, 雖能完成運算, 但不存在運算成立次數的上界。

初始	42	77	142	261
1	35	65	119	219
2	30	54	100	184
3	24	46	84	154
4	22	38	70	130
5	16	32	60	108
6	16	28	48	92
7	12	20	44	76
8	8	24	32	64

2. $(0, x_1, x_2, x_3)$,

$x_2 = x_3 > x_1 > 0$: 得到 $\begin{cases} \text{當 } x_1 < x_2 < 2x_1 \text{ 時, 運算次數為 } 6 \\ \text{當 } x_2 \geq 2x_1 \text{ 時, 運算次數為 } 4 \end{cases}$ 。



(1) $x_1 < x_2 < 2x_1$: 運算 6 次

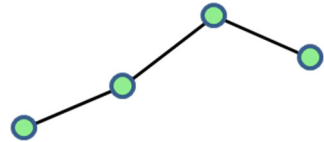
$$\begin{array}{cccc}
 0 & x_1 & x_2 & x_2 \\
 \rightarrow & x_1 & x_2 - x_1 & 0 & x_2 \\
 \rightarrow & 2x_2 - x_1 & x_2 - x_1 & x_2 & x_2 - x_1 \\
 \rightarrow & x_2 & x_1 & x_1 & x_2 \\
 \rightarrow & x_2 - x_1 & 0 & x_2 - x_1 & 0 \\
 \rightarrow & x_2 - x_1 & x_2 - x_1 & x_2 - x_1 & x_2 - x_1 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

(2) $x_2 \geq 2x_1$: 運算 4 次

$$\begin{array}{cccc}
 0 & x_1 & x_2 & x_2 \\
 \rightarrow & x_1 & x_2 - x_1 & 0 & x_2 \\
 \rightarrow & x_2 - 2x_1 & x_2 - x_1 & x_2 & x_2 - x_1 \\
 \rightarrow & x_1 & x_1 & x_1 & x_1 \\
 \rightarrow & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

3. $(0, x_1, x_2, x_3), x_2 > x_3 \geq x_1 > 0$: 有 $x_3 > x_1$ 、 $x_3 = x_1$ 兩種情形，先討論 $x_3 > x_1$ 的情形：
當 $(0, x_1, x_2, x_3), x_2 > x_3 > x_1 > 0$ 時，經兩次運算為

$$\begin{array}{cccc}
 0 & x_1 & x_2 & x_3 \\
 \rightarrow & x_1 & x_2 - x_1 & x_2 - x_3 & x_3 \\
 \rightarrow & |x_2 - 2x_1| & x_3 - x_1 & |x_2 - 2x_3| & x_3 - x_1
 \end{array}$$



絕對值化簡時，需比較 $x_2, 2x_1, 2x_3$ 的大小關係，但此前，需先考慮 $x_3, 2x_1$ 的大小關係，分為 $x_3 > 2x_1$ 、 $x_3 = 2x_1$ 、 $x_3 < 2x_1$ 三種情形討論。其中，本節不討論 $x_2 = x_3$ 的情形，但由前節討論，得紅色標記部分的運算次數為 4。

(1) $x_3 > 2x_1$ ，再依照 x_2 的大小，分段討論得到以下結果：

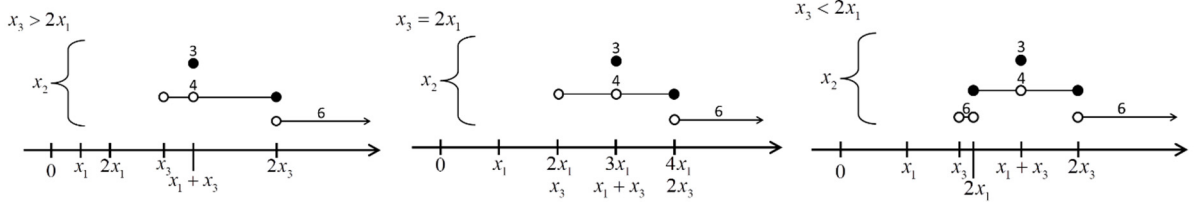
- ① $x_3 < x_2 \leq 2x_3$: $\begin{cases} \text{當 } x_2 \neq x_1 + x_3 \text{ 時，運算次數為 4} \\ \text{當 } x_2 = x_1 + x_3 \text{ 時，運算次數為 3} \end{cases}$
- ② $x_2 > 2x_3$: 運算 6 次

(2) $x_3 = 2x_1$ ，再依照 x_2 的大小，分段討論得到以下結果：

- ① $2x_1 < x_2 \leq 2x_3$: $\begin{cases} \text{當 } x_2 \neq x_1 + x_3 \text{ 時，運算次數為 4} \\ \text{當 } x_2 = x_1 + x_3 \text{ 時，運算次數為 3} \end{cases}$
- ② $x_2 > 2x_3$: 運算 6 次；

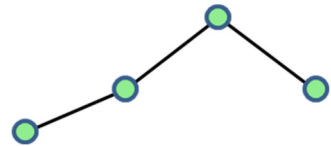
(3) $x_3 < 2x_1$ ，再依照 x_2 的大小，分段討論得到以下結果：

- ① $x_3 < x_2 < 2x_1$: 運算 6 次；
- ② $2x_1 \leq x_2 \leq 2x_3$: $\begin{cases} \text{當 } x_2 \neq x_1 + x_3 \text{ 時，運算次數為 4} \\ \text{當 } x_2 = x_1 + x_3 \text{ 時，運算次數為 3} \end{cases}$
- ③ $x_2 > 2x_3$: 運算 6 次。



接著討論 $x_3 = x_1$ 情形，運算過程如下，得 $\begin{cases} \text{當 } x_2 = 2x_1 \text{ 時，運算次數為 } 2 \\ \text{當 } x_2 \neq 2x_1 \text{ 時，運算次數為 } 4 \end{cases}$

	0	x_1	x_2	x_1
→	x_1	$x_2 - x_1$	$x_2 - x_1$	x_1
→	$ x_2 - 2x_1 $	0	$ x_2 - 2x_1 $	0
→	$ x_2 - 2x_1 $	$ x_2 - 2x_1 $	$ x_2 - 2x_1 $	$ x_2 - 2x_1 $
→	0	0	0	0



所得結果歸納如下：

結論 2-1： $(0, x_1, x_2, x_3), x_2 > x_3 > x_1 > 0$ 的運算次數

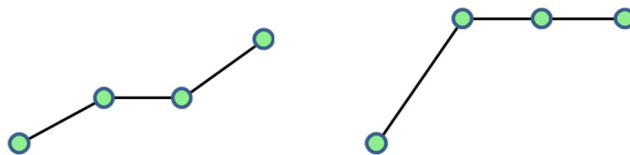
1. 當 $x_2 = x_1 + x_3$ 時，運算次數為 3.
2. 當 $x_2 \geq 2x_3$ 或 $x_3 < x_2 < 2x_1$ 時，運算次數 6.
3. 當 $2x_1 \leq x_3 \leq x_2 \leq 2x_3$ 或 $x_3 < 2x_1 \leq x_2 \leq 2x_3$ 時 ($x_2 \neq x_1 + x_3$)，運算次數 4.

結論 2-2： $(0, x_1, x_2, x_3), x_2 > x_3 = x_1 > 0$ 的運算次數

1. 當 $x_2 = 2x_1$ 時，運算次數為 2.
2. 當 $x_2 \neq 2x_1$ 時，運算次數為 4.

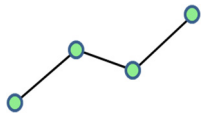
四、D 類 $(0, x_1, x_2, x_3), x_2 = x_1 > 0$ 可分為兩種 $x_1 < x_3$ 、 $x_1 = x_3$ ，討論如下：

1. $(0, x_1, x_2, x_3), x_1 = x_2 < x_3$ ：得到 $\begin{cases} \text{當 } x_3 \neq 2x_1 \text{ 時，運算次數為 } 4 \\ \text{當 } x_3 = 2x_1 \text{ 時，運算次數為 } 3 \end{cases}$.
2. $(0, x_1, x_2, x_3), x_1 = x_2 = x_3$ ：運算 4 次。

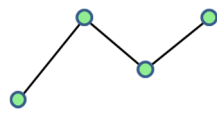


五、E類 $(0, x_1, x_2, x_3)$, $x_1 > x_2 \geq 0$ 可分為四種討論如下：

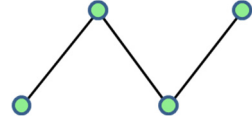
1. 當 $x_3 > x_1 > x_2 > 0$ 時：得到 $\begin{cases} \text{當 } x_3 \neq x_1 + x_2 \text{ 時，運算次數為 } 4。 \\ \text{當 } x_3 = x_1 + x_2 \text{ 時，運算次數為 } 3。 \end{cases}$
2. 當 $x_1 = x_3 > x_2 > 0$ 時：運算 4 次。
3. 當 $x_3 = x_1 > x_2 = 0$ 時：運算 2 次。
4. 當 $x_3 > x_1 > x_2 = 0$ 時：運算 4 次。



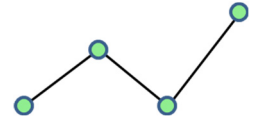
$x_3 > x_1 > x_2 > 0$



$x_1 = x_3 > x_2 > 0$



$x_3 = x_1 > x_2 = 0$



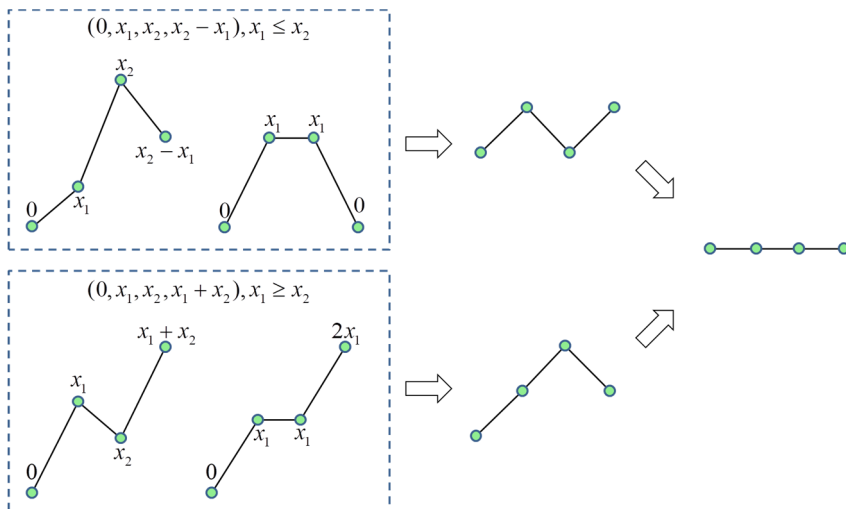
$x_3 > x_1 > x_2 = 0$

六、綜合討論：

綜上五類的討論，首先發現除了嚴格遞增的情形外，任意四個數最多經過 6 次即能完成運算。觀察運算次數不超過三次的情形，其中，特別的是運算 3 次歸零的兩類，其第四數分別為第二、三數的和與差。

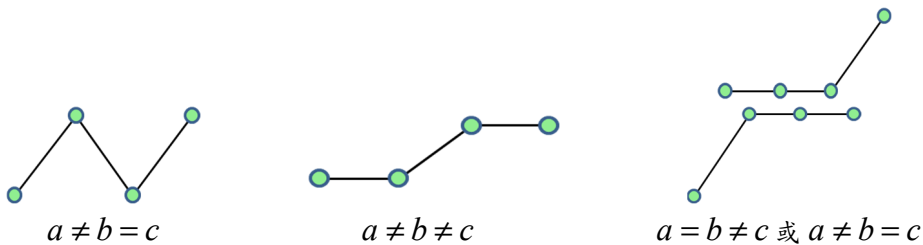
結論 3-1：四個數的運算次數

1. 當 (x_1, x_2, x_3, x_4) 不是嚴格遞增時，運算次數最多為 6 次。
2. 運算次數 3 次以內的情形有：
 - (1) 運算一次的情形有： (a, a, a, a) 。
 - (2) 運算兩次的情形有： $(0, a, 0, a)$ 及 $(0, a, 2a, a)$ 。
 - (3) 運算三次的情形有： $(0, x_1, x_2, x_2 - x_1), x_1 \leq x_2$ 及 $(0, x_1, x_2, x_1 + x_2), x_1 \geq x_2$ 。



再者，當四數中有不相鄰兩數大小相等時，不妨記為 (a, b, a, c) ，可分為四類，得到運算次數最多為 4 次：

1. 當 $a = b = c$ 時：運算次數 1 次。
2. 當 $a \neq b = c$ 時：即為 E 類中的其中一種如下，運算次數 2 次。
3. 當 $a \neq b \neq c$ 時：運算 1 次後為 $(|a - b|, |a - b|, |a - c|, |a - c|)$ ，即為 A 類中的其中一種如下，故再經 3 次運算成立，合計運算總次數為 4 次。
4. 當 $a = b \neq c$ 或 $a \neq b = c$ 時：即為 B 類或 D 類的其中一種如下，運算次數為 4 次。



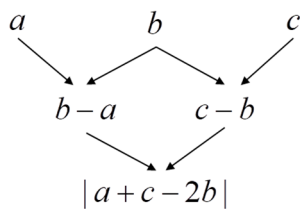
結論 3-2：四個數的運算次數

四數中有不相鄰的兩數大小相同時，運算次數最多為 4 次。

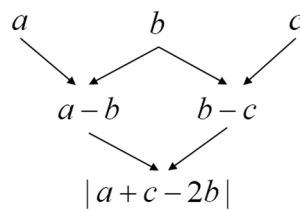
接著考慮三數 (a, b, c) 的運算，可分為兩大類：

1. (a, b, c) 為嚴格遞增或嚴格遞減時：運算兩次得第二數為 $|a + c - 2b|$ 。

$a < b < c$ 時：

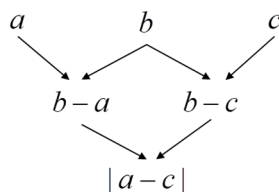


$a > b > c$ 時：

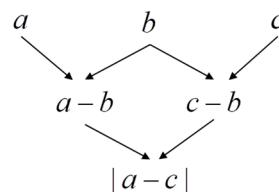


2. (a, b, c) 不為嚴格遞增且不為嚴格遞減時：運算兩次得第二數為 $|a - c|$ 。

$b = \max\{a, b, c\}$ 時：



$b = \min\{a, b, c\}$ 時：



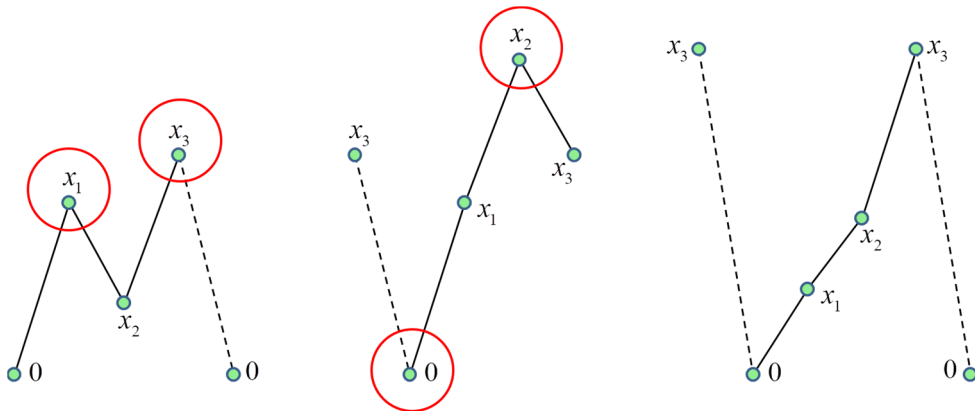
結論 3-3：三個數的 2 次運算結果

1. (a, b, c) 為嚴格遞增或嚴格遞減時：運算兩次得第二數為 $|a + c - 2b|$ 。
2. (a, b, c) 不為嚴格遞增且不為嚴格遞減時：運算兩次得第二數為 $|a - c|$ 。

最後討論為何除了嚴格遞增的情形外，皆可以在 6 次以內完成運算。我們發現：

「非嚴格遞增時，經過兩次運算，必得四數中有不相鄰的兩數大小相同」

例如： $(0, x_1, x_2, x_3), 0 < x_2 < x_1 < x_3$ 時，因 $x_1 = \max\{0, x_1, x_2\}$ 及 $x_3 = \max\{x_2, x_3, 0\}$ ，由結論 3-3.2，第二數與第四數運算兩次後皆為 x_2 ；再例如： $(0, x_1, x_2, x_3), 0 < x_1 < x_3 < x_2$ 時，因 $0 = \min\{x_3, 0, x_1\}$ 及 $x_2 = \max\{x_1, x_2, x_3\}$ ，由結論 3-3.2，第一數與第三數運算兩次後皆為 $|x_3 - x_1|$ 。因運算 2 次即能得不相鄰兩數大小相同的情形，由結論 3-2，最多再經 4 次運算即成立，故得非嚴格遞增的情形運算次數最多為 6 次。相對的，當 $(0, x_1, x_2, x_3)$ 為嚴格遞增時，因 $0 = \min\{x_3, 0, x_1\}$ 且 $x_1 < x_2 < x_3$ ，故運算兩次後，第一個數和第三個數分別為 $|x_3 - x_1|$ 與 $|x_1 + x_3 - 2x_2|$ ，不一定相等；同理，運算兩次後第二數與第四數也不一定相等，進而無法得運算次數不超過 6 次。



【待續】