

# 一些定理的推廣

葉東進

國立科學工業園區實驗高級中學

## 1. 三維空間裡的畢氏定理及餘弦定理

在二維空間（平面）上，畢氏定理及餘弦定理是大家所熟知的：

畢氏定理：三角形  $AOB$  中，若線段  $AO$  垂直線段  $BO$ ，則

$$\overline{AB}^2 = \overline{AO}^2 + \overline{BO}^2$$

餘弦定理：三角形  $AOB$  中，若線段  $AO$  與線段  $BO$  的夾角為  $\gamma$ ，則

$$\overline{AB}^2 = \overline{AO}^2 + \overline{BO}^2 - 2 \overline{AO} \cdot \overline{BO} \cos \gamma$$

顯然，上述餘弦定理是畢氏定理的一般化結果。

現在考慮三維空間的一個三角錐  $OABC$ ，若平面  $AOB$ ，平面  $BOC$  與平面  $COA$  兩兩垂直，則

$$\triangle ABC^2 = \triangle AOB^2 + \triangle BOC^2 + \triangle COA^2$$

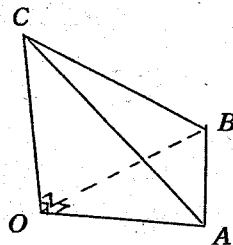
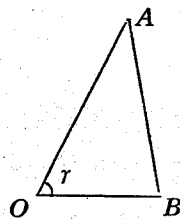
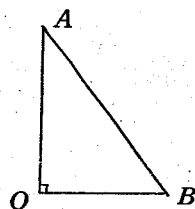
（註： $\triangle ABC$  表三角形  $ABC$  的面積，餘同）

證明：因為平面  $AOB$ ，平面  $BOC$  與平面  $COA$  兩兩垂直，故可取一正交坐標系使射線  $OA$ ，射線  $OB$ ，射線  $OC$  分別為正  $x$  軸，正  $y$  軸，正  $z$  軸。

令線段  $OA$ ， $OB$ ， $OC$  之長分別為  $a$ ， $b$ ， $c$ ，

則四個點  $O$ ， $A$ ， $B$ ， $C$  在此坐標系統之坐標分別為  $(0, 0, 0)$ ， $(a, 0, 0)$ ，

$(0, b, 0)$ ， $(0, 0, c)$  因此，平面  $ABC$  之方程式為



$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

而點  $O$  至平面  $ABC$  之垂直距離則為

$$\frac{1}{\sqrt{\frac{1}{a^2} + \frac{1}{b^2} + \frac{1}{c^2}}} \left( \text{或是 } \frac{abc}{\sqrt{a^2b^2 + b^2c^2 + c^2a^2}} \right)$$

隨之，三角錐  $OABC$  的體積為

$$\frac{1}{3} \Delta ABC \times \frac{abc}{\sqrt{a^2b^2 + b^2c^2 + c^2a^2}}$$

但是另一方面，三角錐  $OABC$  的體積亦為

$$\frac{1}{6} \begin{vmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{vmatrix} = \frac{1}{6} abc$$

所以

$$\frac{1}{3} \Delta ABC \times \frac{abc}{\sqrt{a^2b^2 + b^2c^2 + c^2a^2}} = \frac{1}{6} abc$$

故

$$\begin{aligned} \Delta ABC^2 &= \left( \frac{ab}{2} \right)^2 + \left( \frac{bc}{2} \right)^2 + \left( \frac{ca}{2} \right)^2 \\ &= \Delta AOB^2 + \Delta BOC^2 + \Delta COA^2 \end{aligned}$$

上述結果即為三維空間裡的畢氏定理。

其次，當三角錐  $OABC$  中的平面  $COA$  與平面  $AOB$  的夾角為  $\alpha$ ，平面  $AOB$  與平面  $BOC$  的夾角為  $\beta$ ，平面  $BOC$  與平面  $COA$  之夾角為  $\gamma$  時，則有

$$\begin{aligned} \Delta ABC^2 &= \Delta AOB^2 + \Delta BOC^2 + \Delta COA^2 \\ &\quad - 2(\Delta COA \cdot \Delta AOB \cos \alpha + \Delta AOB \cdot \Delta BOC \cos \beta \\ &\quad + \Delta BOC \cdot \Delta COA \cos \gamma) \end{aligned}$$

證明：令平面  $ABC$  與平面  $BOC$ ，平面  $COA$  與平面  $AOB$  之夾角分別為  $\theta, \phi, \psi$ ，則不論  $\theta, \phi, \psi$  之為銳角或鈍角，由投影的結果可以得到：

$$\Delta ABC = \Delta BOC \cos \theta + \Delta COA \cos \phi + \Delta AOB \cos \psi \dots\dots\dots(1)$$

同理可得：

$$\triangle AOB = \triangle ABC \cos \phi + \triangle BOC \cos \beta + \triangle COA \cos \alpha \dots\dots\dots(2)$$

$$\triangle BOC = \triangle ABC \cos \theta + \triangle COA \cos \gamma + \triangle AOB \cos \beta \dots\dots\dots(3)$$

$$\triangle COA = \triangle ABC \cos \phi + \triangle AOB \cos \alpha + \triangle BOC \cos \gamma \dots\dots\dots(4)$$

由 (1)  $\times \triangle ABC$  - (2)  $\times \triangle AOB$  - (3)  $\times \triangle BOC$  - (4)  $\times \triangle COA$  得：

$$\begin{aligned} & \triangle ABC^2 - \triangle AOB^2 - \triangle BOC^2 - \triangle COA^2 \\ &= \triangle ABC \cdot \triangle BOC \cos \theta + \triangle ABC \cdot \triangle COA \cos \phi + \triangle ABC \cdot \triangle AOB \cos \phi \\ & \quad - \triangle AOB \cdot \triangle ABC \cos \phi - \triangle AOB \cdot \triangle BOC \cos \beta - \triangle AOB \cdot \triangle COA \cos \alpha \\ & \quad - \triangle BOC \cdot \triangle ABC \cos \theta - \triangle BOC \cdot \triangle COA \cos \gamma - \triangle BOC \cdot \triangle AOB \cos \beta \\ & \quad - \triangle COA \cdot \triangle ABC \cos \phi - \triangle COA \cdot \triangle AOB \cos \alpha - \triangle COA \cdot \triangle BOC \cos \gamma \\ \text{故 } & \triangle ABC^2 = \triangle AOB^2 + \triangle BOC^2 + \triangle COA^2 \\ & \quad - 2(\triangle COA \cdot \triangle AOB \cos \alpha + \triangle AOB \cdot \triangle BOC \cos \beta \\ & \quad + \triangle BOC \cdot \triangle COA \cos \gamma) \end{aligned}$$

上述結果即為三維空間裡的餘弦定理。可以看出此定理是三維空間裡的畢氏定理的一般化結果（即  $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$  時，餘弦定理就是畢氏定理。）

## 2. 三維空間裡的西瓦定理及孟氏定理

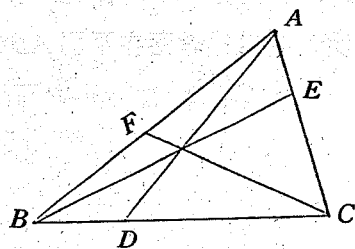
平面幾何裡的兩個有名的定理：

西瓦(Ceva)定理：設  $D, E, F$  分別是  $\triangle ABC$  的邊  $BC, CA, AB$  上的分點，滿足

$$\frac{\overline{BD}}{\overline{DC}} = a, \frac{\overline{CE}}{\overline{EA}} = b, \frac{\overline{AF}}{\overline{FB}} = c,$$

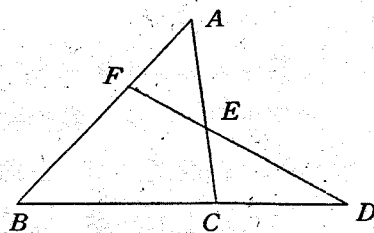
則線段  $AD, BE, CF$  共點

的充分必要條件是  $abc = 1$ 。



孟氏 (Menelaus) 定理：設  $D, E, F$  分別是  $\triangle ABC$  的邊  $BC, CA, AB$  上的分點，滿足

$$\frac{\overline{BD}}{\overline{DC}} = a, \frac{\overline{CE}}{\overline{EA}} = b, \frac{\overline{AF}}{\overline{FB}} = c$$



$D, E, F$  三點共線的充分必要條件是  $abc = 1$ 。

關於這兩個定理，我們都可在三維空間裡找到它們的推廣，但是有必要先提到向量幾何裡的一個非常基本而有用的結果：

平面上，設  $\vec{OA}$  與  $\vec{OB}$  是不平行的兩個已知非零向量，則對任予點  $P$ ，恒唯一對應一組有序實數對  $(x, y)$  使  $\vec{OP} = x \vec{OA} + y \vec{OB}$ 。特別是，點  $P$  落在直線  $AB$  上的充分必要條件是  $x + y = 1$ 。

數對  $(x, y)$  其實便是點  $P$  在坐標系統  $(O; \vec{OA}, \vec{OB})$  上的坐標，因而  $x + y = 1$  便是直線  $AB$  在該系統上的方程式。

現在考慮三維空間裡的三個不共線的點  $A, B, C$ 。

設  $\vec{OA}, \vec{OB}$  與  $\vec{OC}$  是不共面的三個已知非零向量，則對任予點  $P$ ，恒唯一對應有序實數組  $(x, y, z)$  使  $\vec{OP} = x \vec{OA} + y \vec{OB} + z \vec{OC}$ 。

特別是，點  $P$  落在平面  $ABC$  的充分必要條件是

$$x + y + z = 1。$$

實數組  $(x, y, z)$  其實便是點  $P$  在坐標系統  $(O; \vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC})$  上的坐標，因而  $x + y + z = 1$  便是平面  $ABC$  在該系統上的方程式。

底下將要證明的是特別情形：點  $P$  落在平面  $ABC$  的充分必要條件是  $x + y + z = 0$ 。

證明：由於點  $P$  落在平面  $ABC$  的充分必要條件是存在實數對  $(\alpha, \beta)$  使  $\vec{CP} = \alpha \vec{CA} + \beta \vec{CB}$ ，此時  $\vec{OP}$  可以表為：

$$\begin{aligned}\vec{OP} &= \vec{OC} + \vec{CP} \\ &= \vec{OC} + \alpha \vec{CA} + \beta \vec{CB} \\ &= \vec{OC} + \alpha (\vec{OA} - \vec{OC}) + \beta (\vec{OB} - \vec{OC}) \\ &= \alpha \vec{OA} + \beta \vec{OB} + (1 - \alpha - \beta) \vec{OC}\end{aligned}$$

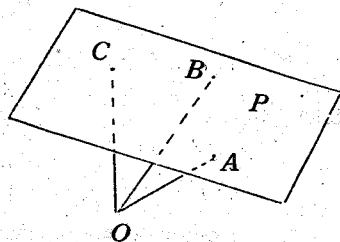
取  $x = \alpha, y = \beta, z = 1 - \alpha - \beta$ ，即得

$$\vec{OP} = x \vec{OA} + y \vec{OB} + z \vec{OC}$$

其中  $x + y + z = 1$ 。

利用上面的結果，我們要證明空間裡的西瓦定理及孟氏定理。

空間裡的西瓦定理：三角錐  $ABCD$  中，設  $E, F, G, H$  分別是  $BC, CD, DA, AB$  上的分點，滿足



$$\frac{\overline{BE}}{\overline{EC}} = a, \frac{\overline{CF}}{\overline{FD}} = b, \frac{\overline{DG}}{\overline{GA}} = c, \frac{\overline{AH}}{\overline{HB}} = d,$$

則平面  $ABF$ ，平面  $BCG$ ，平面  $ADE$  及平面  $CDH$  交於一點的充分必要條件是  $abcd = 1$ 。

證明：由於平面  $ABF$ ，平面  $BCG$ ，平面  $ADE$  必會相交於一點，令為  $K$ ，並令

$$\overrightarrow{DK} = x \overrightarrow{DA} + y \overrightarrow{DB} + z \overrightarrow{DC} \dots\dots (*)$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{DK} = \frac{c+1}{c} x \overrightarrow{DG} + y \overrightarrow{DB} + z \overrightarrow{DC}$$

$$(\quad = x \overrightarrow{DA} + y \overrightarrow{DB} + (b+1) z \overrightarrow{DF})$$

因為  $B、C、G、K$  四點共面，且  $A、B、F、K$  四點共面由前述向量幾何之基本結果知有：

$$\frac{c+1}{c} x + y + z = 1 \dots\dots\dots(1)$$

$$x + y + (b+1) z = 1 \dots\dots\dots(2)$$

另外，由  $\overrightarrow{DK} = \overrightarrow{DM} + \overrightarrow{MK}$  ( $M$  是  $DE$  與  $BF$  的交點，且  $A、K、M$  三點共線)

$$= \lambda \overrightarrow{DE} + \mu \overrightarrow{AK}$$

$$= \lambda \overrightarrow{DE} + \mu (\overrightarrow{DK} - \overrightarrow{DA})$$

$$\Rightarrow (1-\mu) \overrightarrow{DK} = -\mu \overrightarrow{DA} + \lambda \overrightarrow{DE}$$

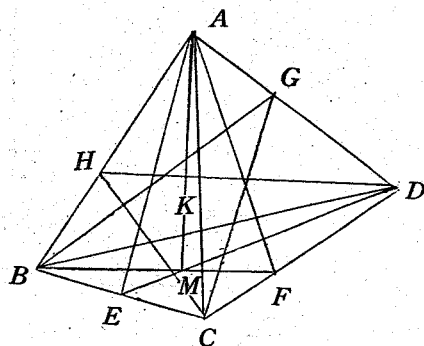
$$= -\mu \overrightarrow{DA} + \lambda \left( \frac{1}{a+1} \overrightarrow{DB} + \frac{a}{a+1} \overrightarrow{DC} \right)$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{DK} = \frac{-\mu}{1-\mu} \overrightarrow{DA} + \frac{\lambda}{(a+1)(1-\mu)} \overrightarrow{DB} + \frac{\lambda a}{(a+1)(1-\mu)} \overrightarrow{DC}$$

上式與式  $(*)$  比較，即得

$$z = ay \dots\dots\dots(3)$$

解(1)，(2)與(3)之聯立式得



$$\begin{cases} x = \frac{abc}{abc + ab + a + 1} \\ y = \frac{1}{abc + ab + a + 1} \\ z = \frac{a}{abc + ab + a + 1} \end{cases}$$

但是，平面  $ABF$ ，平面  $BCG$ ，平面  $ADE$  及平面  $CDH$  交於一點的充分必要條件是平面  $CDH$  也通過點  $K$ ，此時由  $\vec{DK}$ ， $\vec{DC}$ ， $\vec{DH}$  所張之平行六面體的體積為零。即  $|\vec{DK} \wedge \vec{DC} \wedge \vec{DH}| = 0$ 。

考慮以  $(D; \vec{DA}, \vec{DB}, \vec{DC})$  為系統，則  $\vec{DK}$ ， $\vec{DC}$  與  $\vec{DH}$  對此系統之坐標分別為  $\left(\frac{abc}{abc + ab + a + 1}, \frac{1}{abc + ab + a + 1}, \frac{a}{abc + ab + a + 1}\right), (0, 0, 1)$

與  $\left(\frac{1}{d+1}, \frac{d}{d+1}, 0\right)$

因而  $|\vec{DK} \wedge \vec{DC} \wedge \vec{DH}| = 0$

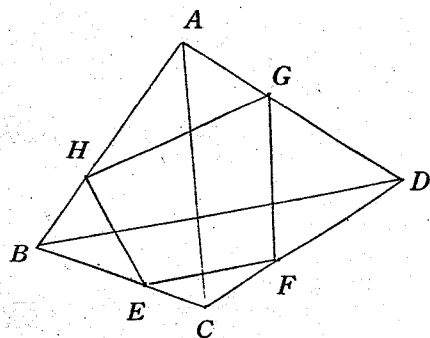
$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} abc & 1 & a \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & d & 0 \end{vmatrix} = 0, \text{ 即 } abcd = 1$$

空間裡的孟氏定理：三角錐  $ABCD$  中，設

$E$ 、 $F$ 、 $G$ 、 $H$  分別是邊  $BC$ ， $CD$ ， $DA$ ， $AB$  上的分點，滿足

$$\frac{\overline{BE}}{\overline{BC}} = a, \frac{\overline{CF}}{\overline{CD}} = b, \frac{\overline{DG}}{\overline{DA}} = c, \frac{\overline{AH}}{\overline{AB}} = d$$

則  $E$ 、 $F$ 、 $G$ 、 $H$  四點共面的充分必要條件是  $abcd = 1$ 。



證明：

$$\begin{aligned} \vec{DH} &= \frac{1}{d+1} \vec{DA} + \frac{d}{d+1} \vec{DB} \\ &= \frac{1}{d+1} \left( \frac{c+1}{c} \vec{DG} \right) + \frac{d}{d+1} (\vec{DC} + \vec{CB}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\text{另外, } \quad \vec{DC} &= (b+1)\vec{DF}, \\
\vec{CB} &= (a+1)\vec{CE} \\
&= (a+1)(\vec{DE} - \vec{DC}) \\
&= (a+1)\vec{DE} - (a+1)(b+1)\vec{DF}
\end{aligned}$$

所以

$$\begin{aligned}
\vec{DH} &= \frac{c+1}{c(d+1)}\vec{DG} + \frac{d}{d+1}(b+1)\vec{DF} + \frac{d}{d+1}(a+1)\vec{DE} \\
&\quad - \frac{d(a+1)(b+1)}{d+1}
\end{aligned}$$

又  $E, F, G, H$  四點共面的充分必要條件是

$$\frac{c+1}{c(d+1)} + \frac{d}{d+1}(b+1) + \frac{d}{d+1}(a+1) - \frac{d(a+1)(b+1)}{d+1} = 1$$

即  $abcd = 1$

### 3. 舒瓦茲不等式的推廣

我們知道，在二維空間裡，任意兩個實數對  $(a_1, a_2)$  與  $(b_1, b_2)$  會滿足

$$(a_1^2 + a_2^2)(b_1^2 + b_2^2) \geq (a_1b_1 + a_2b_2)^2$$

上面的不等式即為有名的舒瓦茲 (Schwarz) 不等式。

現在考慮在三維空間裡，任意三個有序實數組  $(a_1, a_2, a_3)$ ,  $(b_1, b_2, b_3)$  與  $(c_1, c_2, c_3)$ ，它們是否滿足

$$(a_1^3 + a_2^3 + a_3^3)(b_1^3 + b_2^3 + b_3^3)(c_1^3 + c_2^3 + c_3^3) \geq (a_1b_1c_1 + a_2b_2c_2 + a_3b_3c_3)^3?$$

答案是不一定，但是當  $a_i, b_i, c_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) 均為非負的實數時，不等式就會成立。底下要給出它的證明。

對於任意三個非負的實數  $A, B, C$  恒有

$$\frac{A+B+C}{3} \geq \sqrt[3]{ABC}$$

也就是

$$\frac{1}{3}(A+B+C) \geq A^{\frac{1}{3}}B^{\frac{1}{3}}C^{\frac{1}{3}}$$

今取

$$X = a_1^3 + a_2^3 + a_3^3$$

$$Y = a_1^3 + b_2^3 + b_3^3 \quad (\text{假設 } a_i, b_i, c_i \text{ 均不全爲零, } i = 1, 2, 3)$$

$$Z = c_1^3 + c_2^3 + c_3^3$$

且令

$$x_i = \frac{a_i^3}{x}, y_i = \frac{b_i^3}{y}, z_i = \frac{c_i^3}{z} \quad (i = 1, 2, 3)$$

則由

$$\begin{cases} \frac{1}{3}(x_1 + y_1 + z_1) \geq x_1^{\frac{1}{3}} y_1^{\frac{1}{3}} z_1^{\frac{1}{3}} \\ \frac{1}{3}(x_2 + y_2 + z_2) \geq x_2^{\frac{1}{3}} y_2^{\frac{1}{3}} z_2^{\frac{1}{3}} \\ \frac{1}{3}(x_3 + y_3 + z_3) \geq x_3^{\frac{1}{3}} y_3^{\frac{1}{3}} z_3^{\frac{1}{3}} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{3}[(x_1 + x_2 + x_3) + (y_1 + y_2 + y_3) + (z_1 + z_2 + z_3)]$$

$$\geq \frac{a_1}{x^{\frac{1}{3}}} \cdot \frac{b_1}{y^{\frac{1}{3}}} \cdot \frac{c_1}{z^{\frac{1}{3}}} + \frac{a_2}{x^{\frac{1}{3}}} \cdot \frac{b_2}{y^{\frac{1}{3}}} \cdot \frac{c_2}{z^{\frac{1}{3}}} + \frac{a_3}{x^{\frac{1}{3}}} \cdot \frac{b_3}{y^{\frac{1}{3}}} \cdot \frac{c_3}{z^{\frac{1}{3}}}$$

但是

$$x_1 + x_2 + x_3 = y_1 + y_2 + y_3 = z_1 + z_2 + z_3 = 1$$

$$x^{\frac{1}{3}} y^{\frac{1}{3}} z^{\frac{1}{3}} \geq a_1 b_1 c_1 + a_2 b_2 c_2 + a_3 b_3 c_3$$

$$\text{即 } (a_1^3 + a_2^3 + a_3^3)(b_1^3 + b_2^3 + b_3^3)(c_1^3 + c_2^3 + c_3^3) \geq (a_1 b_1 c_1 + a_2 b_2 c_2 + a_3 b_3 c_3)^3$$

實際上，這個不等式可以推廣到一般的  $n$  維空間裡，也就是說下面的定理是成立的：

定理：設  $x_{ij} \geq 0$ ， $i = 1, 2, \dots, n$ ； $j = 1, 2, \dots, n$ ，則恒有

$$\prod_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n x_{ij} \right) \geq \left[ \sum_{j=1}^n \left( \prod_{i=1}^n x_{ij} \right) \right]^{\frac{1}{n}}$$

證明：取

$$x_i = \sum_{j=1}^n x_{ij} \quad , \quad i = 1, 2, \dots, n$$

令

$$a_{ij} = \frac{x_{ij}}{x_i} \quad , \quad i = 1, 2, \dots, n ; j = 1, 2, \dots, n$$



由算術幾何平均不等式，我們有：

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n a_{i1} \geq \prod_{i=1}^n (a_{i1})^{\frac{1}{n}} \\ \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n a_{i2} \geq \prod_{i=1}^n (a_{i2})^{\frac{1}{n}} \\ \vdots \\ \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n a_{in} \geq \prod_{i=1}^n (a_{in})^{\frac{1}{n}} \end{array} \right.$$

以上諸式相加得：

$$\begin{aligned} \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n a_{i1} + \sum_{i=1}^n a_{i2} + \cdots + \sum_{i=1}^n a_{in} \right) &\geq \prod_{i=1}^n (a_{i1})^{\frac{1}{n}} + \prod_{i=1}^n (a_{i2})^{\frac{1}{n}} \\ &+ \cdots + \prod_{i=1}^n (a_{in})^{\frac{1}{n}} \end{aligned}$$

但是

$$\begin{aligned} &\frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n a_{i1} + \sum_{i=1}^n a_{i2} + \cdots + \sum_{i=1}^n a_{in} \right) \\ &= \frac{1}{n} \left( \sum_{j=1}^n a_{1j} + \sum_{j=1}^n a_{2j} + \cdots + \sum_{j=1}^n a_{nj} \right) \\ &= \frac{1}{n} \underbrace{(1 + 1 + \cdots + 1)}_{n \text{ 個}} = 1 \end{aligned}$$

而

$$\begin{aligned} &\prod_{i=1}^n (a_{i1})^{\frac{1}{n}} + \prod_{i=1}^n (a_{i2})^{\frac{1}{n}} + \cdots + \prod_{i=1}^n (a_{in})^{\frac{1}{n}} \\ &= \left( \prod_{i=1}^n x_{i1} + \prod_{i=1}^n x_{i2} + \cdots + \prod_{i=1}^n x_{in} \right) / (x_1 x_2 \cdots x_n)^{\frac{1}{n}} \\ &= \sum_{j=1}^n \left( \prod_{i=1}^n x_{ij} \right) / \left[ \prod_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n x_{ij} \right) \right]^{\frac{1}{n}} \end{aligned}$$

故

$$\prod_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n x_{ij} \right) \geq \left[ \sum_{j=1}^n \left( \prod_{i=1}^n x_{ij} \right) \right]^{\frac{1}{n}}$$