



青少年世界中的數學(四)

Paul Rosenbloom 著

黃敏晃 譯



四、再談數學模型 (mathematical model)

當我們想對真實物理世界作一番描述時，我們才能體會到愛因斯坦講過的一句話是多麼的切貼：「上帝喜歡惡作劇，跟人開玩笑捉迷藏，故意不把宇宙的規律明白地顯示出來，但祂的心眼不致壞到把這些規律完全掩蓋起來，不讓人找出來的地步。」

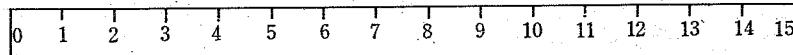
宇宙規律的澈底把握，顯然超出了人類小得可憐的腦袋的能力範圍。但若我們能善加利用上帝給予我們的一切，我們還能得到部分的理解。這些少得可悲的成功，竟然也剛好足以鼓舞我們的士氣，堅定我們對「宇宙自有其神妙規律」的信念。

為了把握微小的成功希望，我們必須把宇宙的實際情況加以簡化，甚至於理想化，以便得到我們的腦袋能控制得住的形像。我們作了去蕪存

菁的工作，選出實質的要點後，所能得到的精確描述，就是一個數學模型。

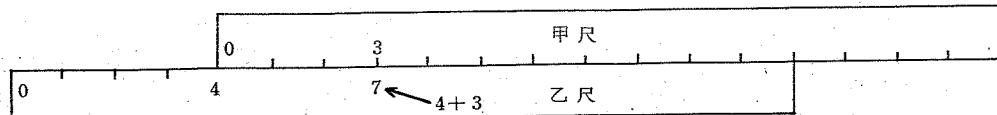
我們可以由此出發，利用邏輯推論得到結果，作預測，並以實驗觀察來驗證我們的預測。若我們的預測越能符合實際，則我們的數學模型就越完善，我們用起來也越具信心。反之，若我們的預測有錯誤，我們就得對數學模型加以修正，使趨於完美。

刻度尺的邊沿，展示了數目與位置間的一對一對應，所以，所牽涉到的數系（註一），就可看成是刻度尺邊沿上位置與距離的一個數學模型。數的運算可用位置間的距離來加以說明。譬如說，學生可以把「加 3」這個運算，看成是向右移動 3 格的操作（注意，若所用的尺有公分與公厘刻度，則什麼是 1 格要事先定好才行）。所以， $4 + 3$ 就是由刻著 4 的位置，向右移了 3 格後得到的位置。



為了方便操作起見，學生可用兩把一樣的刻度尺操作：把甲尺的刻度 0，對準乙尺的刻度 4

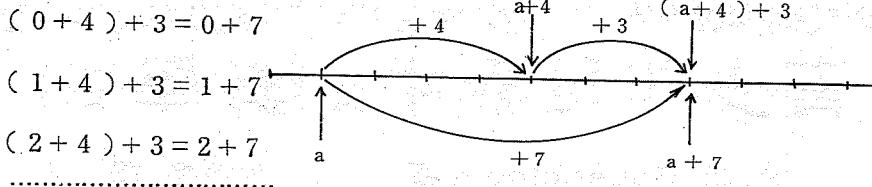
，此時甲尺的刻度 3 所對的乙尺的刻度，就是 $4 + 3$ 的結果（下圖）。



如果他對刻度尺的這種操作加以研究，他會發現一些規律。譬如說，由某位置向右移 3 格後，再向右移 4 格所得的結果，總是同由此位置一

次向右移 7 格是一樣的。他在幾個位置試過後，用數學式子寫出如下：

（註一）使用的尺若只有公分刻度，則所牽涉的數系為整數系，若尺上也有公厘刻度，則有兩種可能情形：以公厘為單位，1 公分為 10，則可作兩位整數的運算，所牽涉的仍然是整數系；若以公分為單位，則 1 公厘為 0.1，此時可作小數的運算，所牽涉的就是有理數系。這裏最終的目的要引出實數系。



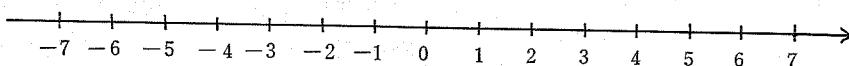
這些式子的等號左邊表示由 0, 1, 2 等起點開始，向右移 4 格後再向右移 3 格，等號右邊則表示由 0, 1, 2 等起點一次向右移 7 格。當他把這些式子歸納成一個一般性的結果後，他就得到了一個數學恒等式如下：

$$(a+4)+3=a+7$$

其中 a 可以為任意數。換句話說，由任一個刻度出發向右移 4 格後，再向右移 3 格的結果，與由此刻度一次向右移 7 格的結果是一樣的。這樣他可以初步的體會到恒等式的意義：不但此恒等式是他自己歸納得到的，而且在這裏恒等式的體會，又可以透過具體的操作達成，可以說是完全符合國中二年級以下的學生的學習心理（註二）。

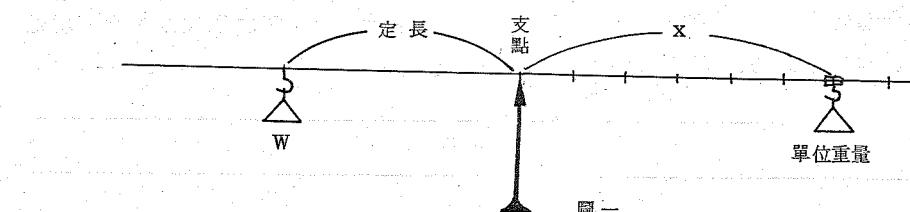
此處的要點在於，像數系（包含其運算與性質）這樣的數學模型，對現實世界的某一部分現象，提供了相當良好的描述，而且我們還可成功的用以預測下次實驗的結果。

爲進一步申明這點好處，我們應該把刻度尺向兩頭無限延長（注意到，此時負數也引進來了，數的運算應包含有號數的運算在內）如下圖，並用由我們數學模型中分析出來的結果，來計算天體中各星球的距離。事實上，對很大（或很小）的距離，我們只能依賴間接度量，也就是利用我們能直接度量的事物，所建立出的有關距離的關係中，抽出可資運用的結果，才能量出其距離。

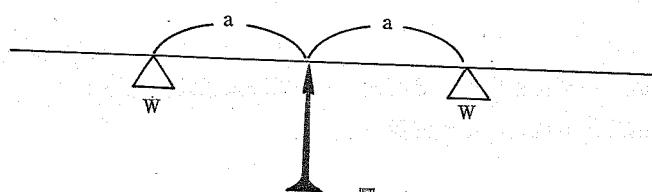


數系這個數學模型，若只對位置與距離有用處，對學生就已大有學習的價值了，何況還有許多其他的用處呢！譬如說，學生可把數系用在天平或桿秤上：假定（圖一）他在支點的左邊固定一掛鈎，並使支點右邊的掛鈎可以移動。他會發現：每當他在左掛上掛了一個重量，掛著單位重

量的右鈎，就得調在一個確定的位置上才能平衡；而且兩個等重的東西，只有掛在與支點同距離的兩端，才會平衡，反過來說，掛在與支點同距離的兩掛鈎上能平衡的兩樣物件，一定等重（圖二）。



圖一



圖二

（註二）皮亞傑認爲此階段的兒童，還處於由具體操作期進入形式操作期的過渡時期。一般認爲此階段兒童學習抽象式子的最有效方式，還是透過具體物的操作。

如果他把左掛鉤掛在離支點一固定單位長的位置，並在支點右邊按此單位長做上記號，則掛在左鉤上的重量，就可用掛著單位重量的右鉤所在的位置（與支點的距離）量出來了。如此，數系這個數學模型，也可應用以解釋重量的現象上。

採用同樣的方式，他應該利用數系來解釋有關面積、體積、溫度、電壓等在他生活環境中可以碰到各式各樣的數量現象。如此，學生才能體會到數系這個數學模型，為什麼是中小學數學課程中的主要教材。

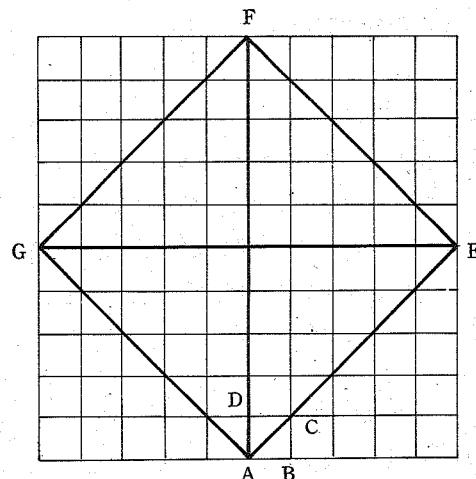
學生（其實每個使用數學模型的人）應該學到，數學模型不是能治百病的萬靈丹，現實物理世界中的事物現象，比數學模型能描述的要複雜得多，數學模型只適用於解釋其部分或局部的現象。

關於這點，我們也可以在不同的學習階段放入適當的教材。例如，在國中三年級以下的學生，可量出一疊一元硬幣的厚度，以計算硬幣的個數（6個1元硬幣的厚度約為一公分），或以其重量計算其個數。由於使用過的硬度磨損的程度不同（其實，連剛出廠的硬幣也不一定完全等厚等重），而會產生一定程度的誤差。如果硬幣的數目少，這些誤差大概不致於影響到個數，但若數量多時，誤差就可使我們少算好幾個硬幣。

當然有些學生會建議，為什麼不一個一個數呢？這樣硬幣的數目一定準確。問題在於採取完全準確的數學模型是否一定實際，例如製造硬幣的工廠出貨時，就不可能一個個的數，那要僱用多少人才算得清楚呀？一卡車硬幣以重量來計算只要幾秒鐘，其誤差可能是幾百元，但一個個數所花的人工可能要幾萬元。那種方法划算呢？像這類型的教材一定要出現，使學生理解到，我們有時會基於實用的觀點，採取比較不準確的數學模型。

數學模型不能準確的另一困難在於：許多連續量（continuous quantities）本來就量不準，最淺顯的例子是 $\sqrt{2}$ ，即邊長為1的正方形的對角線長。假定我們以一公分為單位長畫出下圖，

則可量線段AE的長約為七公分，所以線段AC的長大約是 $7/5 = 1.4$ 公分。



由於學生所使用的刻度尺不很精細，他們不見得會察到誤差的存在。但要求他們計算面積後，誤差就會明顯化了：所有方格的面積是 $10 \times 10 = 100$ 平方公分，正方形AEFG的面積為其一半（這可以要他們用摺疊方法加以驗證），即50平方公分，但 $7 \times 7 = 49$ 平方公分。由此可見，7公分比AE的實際長要短，換句話說，AC的長應該比1.4公分長些。

我們應該讓學生想想，問題出在那裏？該如何解決？大部分的學生大概只會胡思亂想，答非所問，這也沒關係。也許有那麼一、兩位學生會想到把上圖放大，以算出更精確的值（若沒有學生想出來，則教師就應加指導）。譬如說，如果以 24×24 個方格來畫圖，我們就可以得到更精確的數值（譯者註：這裏得到的 $\sqrt{2}$ 的近似值是 $17/12 = 1.415$ ，是個過剩近似值，但前面得到的近似值 $7/5 = 1.4$ 則是個不足近似值）。

有了這樣的經驗後，學生才能體會到在實數系中，雖然有些數不能以十進小數完全寫出來（這裏牽涉到 $\sqrt{2}$ 不為有理數的證明，應該在高級中學時才能讓他們有這種經驗），但我們可以取得相當接近的十進小數作為近似值。

實數系這個數學模型是實際數量的理想化，即當我們取定一個度量尺度後，分離量（dis-

crete quantities) 或連續量的運算與大小比較等，就可以得到數系中的運算規律或優良性質的幫助。當我們無法直接測量或數算時，這點尤其重要。

這裏得特別提出一件事來交待，學生對數系這樣強力的數學模型，常會有過分信任或依賴的態度。由於數系是中小學數學課程中的主要教材，這種態度實在不足為奇。但我們並不覺得這種態度是很健康的，所以我們建議數學課程內應包含一些教材，使他們得到一些反面的經驗 (negative experience)，以便提高他們的警覺。

怎樣的數學素材可以達到這樣的目的呢？我們這裏提出智商這個例子，是由於智商 (intelligence quotient, 簡稱 IQ) 這個名詞，已經在報章雜誌上普遍使用了，現在很少學生不知道自己的智商是多少的。但這不見得就是最好的例子，但可供參考。

智商是心理學家為測量人的智力高低，而造出來的一種人為標度 (artificial scale)。從某種角度來看，智商可以相當成功的描述一個人智力的高低，譬如說，智商為 150 的人一般說起來，比智商只有 50 的人聰明得多。但把表達為數的智商，拿來作數的運算，其結果在心理學上的意義就大有問題了：甲、乙兩個人智商分別為 50 與 60，丙丁兩人智商分別為 150 與 160，其差都為 10，但甲乙兩人智力的差別，與丙丁兩人智力的差異是一樣的嗎？心理學家如何解釋呢？

事實上，人的智力是由許多類型的能力組成的，智商專家們硬要把它套入一維 (one-dimensional) 的數學模型中，實在甚為牽強。早在 40 年後，捨石湯 (Thurstone) 就提出應把人類的智慧表達在二維的平面上，甚至於三維的空間中 (捨氏發展出來的智力測驗，是有六個層面的，即應表達在六維空間中)。近年來，哥特忙 (Guttman) 提出了比較有效的方法，把人類的智力表達在比較複雜的幾何空間中。

這個例子的副作用，在於自然的引出其他更複雜的數學模型 (二維的、三維的，甚至更多維

的空間)，提起學生進一步學習的動機。這是在設計數學教材時，要加以注意的事情 (未完待續)。

[作者現職：國立臺灣大學數學系教授]

(上接 13 頁，日本環境教育指導改善之諸問題)

(d) 行為目標之構造 (範例)

A ; 關於植物發育方法之推 理	表中 15.17.19.	4.7. 目標之設定
B ; 決定測定點	表中 3' 3" 5 6 8 16.
C ; 觀察測定地點景色之 變化、特徵
D ; 推想光與土壤、水分 之關係	表中 5-1-3 11. 11-2 11-4.
E ; 推理植物相互間之作 用	表中 7-1 7-2-2 10 18-3.
F ; 使用光照計，推想光 與植物發育之關係	表中 14.16.18.22
G ; 考察植物之分佈狀態
.....
.....

四、結論

無論個人或社會團體，皆與環境有直接關係，即利用環境資源，行新陳代謝等。因此最後的結果，對環境必然的只有破壞，使它荒廢，尤其是在現代，自然界的復原能力已無法補上人類的破壞速度，且從此以後，破壞與復原之間，差距愈來愈大，所遺留下來之缺點與害處亦更趨嚴重。因此以後之環境，應該不是以人類為中心，而將以自然界全體之環境倫理為中心。不然，人類將是無法生活，甚至無法生存。由此看來，環境教育之重要性更需要加強、加重。我們要把握正確的方向，實行在聯合國已設定之環境教育。我們應以認識正確的自然界做為自然科教育之目標而努力不懈。

[作者正印清逸：日本富山縣，新湊市放生津小學 / 富山縣，鳥獸保護員。譯者現職：國立臺灣師範大學生物研究所教授]