

由“先乘除後加減” 的運算規則談起

黃敏晃 國立臺灣大學

一、先乘除後加減

在算術四則運算裡，有一個大家都知道的規則：在一個只含加、減、乘、除等四則混合運算的算式中（如果沒有括號），則應該先乘除後加減。例如：

$$13 - 4 \times 2 + 6 \div 3 - 5 = 13 - 8 + 2 - 5 = 2$$

在這個運算規則中，顯然把加法與減法當作一類運算，乘法與除法當作另一類。在運算的操作順序上，則是後一類的運算比前一類的運算優先作。由此就產生了下列問題：

- ① 運算的分類標準是如何定的？
 - ② 各類運算的操作順序又是如何決定的？

讀者不難猜到第一個問題的答案：加法與減法互為逆運算，而乘法與除法也互為逆運算（下兩式中，符號“ \leftrightarrow ”表示它兩邊是同一回事）。

$$a + b = c \Leftrightarrow c - a = b$$

(若 $a \neq 0$) $a \cdot b = c \Leftrightarrow c \div a = b$ (若 $a \neq 0$)
 所以把互為逆運算的運算歸為一類，就是分類的標準。要回答第二個問題則比較複雜些，得由乘法與除法的意義，源源本本的談起。

二、乘法與除法

在數的運算中，加法與減法可以說是最原始的，乘法與除法則是由加法與減法演變出來的。讀者一定老早就發現：當相加的數很多時，不但算式寫起來長，計算也很煩人。對我們的老祖先，這件事當然不是什麼秘密，尤其是他們得把算

式刻在竹簡上，炙在羊皮上，並不像我們寫在紙上那樣方便。這種不便，逼使他們想辦法改進。

經過長時期的研究，他們發現：加數都相等時的加法是關鍵所在（這與貿易的興起有關，人類生產力增加，分工較細時貿易就發生了。假定你經常需要算“3隻雞換一件衣服，5件衣服要用幾隻雞來換？”“4隻羊換一頭牛，3頭牛需要幾隻羊？”之類的問題，你也會發現這個重要關鍵的），於是用特別的記號來表示這種加法，就得到了乘法運算。例如， 4×5 表示 5 個 4 相加。

$$4 \times 5 = 4 + 4 + 4 + 4 + 4 = 20$$

把這種運算的結果列成表來用，乘法表也就這樣子應人類的需要而產生了。

有了乘法運算與符號以後，許多繁長的加法算式，就可以寫成簡短的乘式，計算也因乘法表的存在而變的容易些（熟悉加法和乘法運算的小學生，都願意計算下面的②式，而不願計算①式）。例如，下面的①式中，2 出現 4 次，5 出現 3 次，所以可以簡化成②式。

$$2+5+2+2+5+5+2 \dots \dots \dots \quad (1)$$

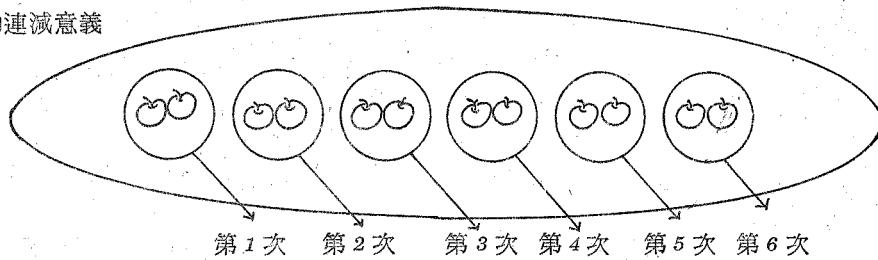
注意到，這裡我們以為需要用到的加法交換律，是我們的祖先都認為不需要特別加以注意的事情，他們認為①式改寫成②式是理所當然的。只有到人類發明了一些交換律不能成立的不很理想的運算（例如矩陣的乘法運算）後，人類才覺得有需要回頭，把加法滿足像交換律等這樣好性

質的事情明白的點出來。數學發展史一再的指出，最重要的數學發展，都是由“人類的需要”來推動的。我們很可以從這種歷史的觀點來檢討，中小學數學教材內容中，強調像加法交換律這類性質，是否有這樣的需要？

讓我們拉回到原先的討論課題。由①式改寫成②式是一種簡寫，所以我們可以說，乘法是加法的簡寫。同理，除法是減法的簡寫，例如：12

$\div 2 = 6$ 是 12 減 2 連減 6 次等於 0 的簡寫（以小學生的方法來解釋： $12 \div 2 = 6$ 是 12 個桔子，每天吃 2 個可吃 6 天；而用具體的操作來解決這個問題時，是由 12 個桔子中每次拿走 2 個——即每次減 2——可拿 6 次，即 $12 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 = 0$ ，所以 $12 \div 2 = 6$ 就是這個連減式的簡寫）。

除法的連減意義



乘法與除法既然是加法與減法的簡寫，一個含有加、減、乘、除等運算的式子中，實際上隱含着括號在內：

$$\begin{aligned} & 16 - 2 \times 3 + 8 \div 4 \\ &= 16 - (2 + 2 + 2) + (8 \text{ 減 } 4 \text{ 需連減幾次} \\ &\quad \text{才等於 } 0) \end{aligned}$$

所以，在運算的操作順序上，就應該先作乘除法，然後再作加減法。

三、乘方與開方

仿照上面的作法，當相乘的數都相等時，我們可以用乘方來簡寫。例如， 8^4 與 5^3 依次表示 4 個 8 相乘，與 3 個 5 相乘，即乘方是乘法的簡寫：

$$8^4 = 8 \times 8 \times 8 \times 8, \quad 5^3 = 5 \times 5 \times 5$$

有了乘方運算後，有些繁長的乘式就可以簡化。例如：

$$\begin{aligned} & 5 \times 5 \times 8 \times 8 \times 5 \times 8 \times 8 \\ &= 8^4 \times 5^3 \end{aligned}$$

同理，開方也可以看成是除法的一種簡寫，例如 $3\sqrt{8} = 2$ 是 $8 \div 2 \div 2 \div 2 = 1$ 的簡寫。乘方與開方的引入，不但簡化了算式的寫法，同時也簡化了計算（平方、立方表、開平方、開立方表

以及後來由這兩種運算進一步引出的指數函數，對數函數，而產生的對數表與計算尺，都是明證。這裡再度指明，人類往簡化計算方面所作的這些努力，也是由於航海的“需要”來推動的）。

乘方與開方既然是乘法與除法的簡寫，在一個含有加、減、乘、除、乘方與開方的式子中（如果沒有括號），計算操作的順序就應該是以乘方與開方為優先，乘法與除法其次，最後才作加法與減法（注意，有括號時，得按照有括號的規則。其實括號就是分段計算的意思，在每個括號內應按上述的操作順序計算）。總結上述的討論，我們可以說：

1 數的運算是一級一級引出來的，首先是加法與減法為第一級運算，由第一級運算的簡寫，引出了第二級的乘法與除法運算，再由第二級運算的簡寫，引出了第三級的乘方與開方運算。

2 在一個計算式子中（若沒有包含括號），則計算操作的順序，應該是越高級的運算優先作，然後再作較低級的運算。

到此，聰明的讀者諒已暗暗自問：如果由第一級運算的簡寫，可以引出第二級的運算，由第二級運算的簡寫，又可引出第三級的運算，那麼，我們可不可以由第三級運算的簡寫，引出第四

級的運算呢？這樣引出來的第四級運算，到底是怎樣的運算？為什麼我們以前沒聽說過第四級的運算？

四、第四級的運算與結合律

為了討論的方便，讓我們用符號①，②與③分別表示加法，乘法與乘方運算，則它們之間的進級引導關係是這樣的

$$\begin{aligned} a\textcircled{1} b &= a + b \\ a\textcircled{2} b &= a \times b = \underbrace{a + a + \dots + a}_{b \text{ 個 } a} = a\textcircled{1} a\textcircled{1} \dots \textcircled{1} a \\ a\textcircled{3} b &= a^b = \underbrace{a \times a \times \dots \times a}_{b \text{ 個 } a} = a\textcircled{2} a\textcircled{2} \dots \textcircled{2} a \end{aligned}$$

同理，我們用符號④代表由③引導出來的第四級運算，仿照上面後兩式的關係，我們應該有

$$a\textcircled{4} b = \underbrace{a\textcircled{3} a\textcircled{3} \dots \textcircled{3} a}_{b \text{ 個 } a}$$

但這樣的關係太抽象了，尤其是上式的等號右邊。我們不妨算幾個具體的例子看看

- (1) $a = 1$ 時， $1\textcircled{4} b = 1\textcircled{3} 1\textcircled{3} \dots \textcircled{3} 1 = 1$
- (2) $b = 1$ 時， $a\textcircled{4} 1 = a$
- (3) $b = 2$ 時， $a\textcircled{4} 2 = a\textcircled{3} a = a^2$
- (4) $a = 2$ ， $b = 3$ 時， $2\textcircled{4} 3 = 2\textcircled{3} 2\textcircled{3} 2 = 2^{2^2}$
 $= 16$
- (5) $a = 3$ ， $b = 3$ 時， $3\textcircled{4} 3 = 3\textcircled{3} 3\textcircled{3} 3 = 3^{3^3}$
 $= ?$

上例中的(1)，(2)，(3)與(4)都沒有問題，但(5)却小有問題： 3^{3^3} 到底是多少？我們有兩種計算方式

$$(甲) \quad 3^{3^3} = (3^3)^3 = 27^3 = 3^9 = 19683$$

$$(乙) \quad 3^{3^3} = 3^{(3^3)} = 3^{27} = 94143178827$$

這兩個數相差非常之大，到底應該取那一個呢？而且，為什麼會發生這種困難呢？這種困難是否可以克服？

上述困難之所以發生，主要的原因在於第三級的運算不滿足結合律。要知道對一種運算而言，最重要的好性質就是結合律；例如三數相加時，因為加法滿足結合律，所以先加前兩數，或先加後兩數都得到同樣的結果，括號才能夠省略掉

，即符號 $a + b + c$ 有唯一的意義

$$a + (b + c) = (a + b) + c = a + b + c$$

同理，因為乘法滿足結合律，符號 $a \times b \times c$ 才有唯一的意義

$$a \times (b \times c) = (a \times b) \times c = a \times b \times c$$

利用數學歸納法，我們可以證明：有限個數相加（或相乘）時，並不需要括號，因為那兩個連續的數先加（或乘）不會影響最後的結果。

注意到，當我們定義乘法與乘方時，加法與乘法滿足結合律的條件是必須利用到的，只是我們沒有明確的提出來罷了：若 $a + (a + a) \neq (a + a) + a$ ，則 $a + a + a$ 就沒有唯一的意義， $a \times 3$ 的定義就得由 $a + (a + a)$ 與 $(a + a) + a$ 中選一個了。同理，若 $a \times (a \times a) \neq (a \times a) \times a$ ，則 $a \times a \times a$ 沒有唯一的意義，則 a^3 的定義就得由 $a \times (a \times a)$ 與 $(a \times a) \times a$ 中選一個出來。但因為加法與乘法滿足結合律，上述的考慮都是多餘的，這就是我們能自由自在定義乘法與乘方的緣故。由此可見結合律對運算的重要性。

第三級的乘方運算並不滿足交換律，前面提到的例(5)已經顯示的很明白，下面再算一個例子

$$\left. \begin{aligned} (2\textcircled{3} 3)\textcircled{3} 4 &= (2^3)^4 = 2^{12} \\ 2\textcircled{3} (3\textcircled{3} 4) &= 2^{(3^4)} = 2^{81} \end{aligned} \right\} \text{所以不相等}$$

一般說來，符號 $a\textcircled{3} b\textcircled{3} c$ 有兩種不同的意義，符號 $a\textcircled{3} b\textcircled{3} c\textcircled{3} d$ 則有 5 種不同的意義，即

$$\begin{aligned} &[(a\textcircled{3} b)\textcircled{3} c]\textcircled{3} d, [a\textcircled{3} (b\textcircled{3} c)]\textcircled{3} d, (a\textcircled{3} b)\textcircled{3} (c\textcircled{3} d), a\textcircled{3} [(b\textcircled{3} c)\textcircled{3} d], a\textcircled{3} [b\textcircled{3} (c\textcircled{3} d)] \end{aligned}$$

如果設符號 $a_1\textcircled{3} a_2\textcircled{3} \dots \textcircled{3} a_n$ 有 $F(n)$ 種不同的意義，則不難算出 $F(1) = 1$ ， $F(2) = 1$ ， $F(3) = 2$ ， $F(4) = 5$ 。利用數學歸納法，我們還可以得到下列的巡迴關係（請參看楊獻猶編譯的排列與組合第十一章，中央書局出版）

$$\begin{aligned} F(n) &= F(1)F(n-1) + F(2)F(n-2) + \\ &\dots + F(n-1)F(1) \end{aligned}$$

利用這個巡迴關係不難求出， $F(5) = 14$ ， $F(6) = 42$ ， $F(7) = 132$ ，可見這些數目增加的非常快。

在定義第四級的運算時，第三級運算的結合律，當然並不是絕對必要的，只要我們能得到在運算時不致產生矛盾的定義就可以了。譬如說，假定我們規定幾個數作第三級運算時，一定從最前面的兩個數作起，即

$$a \textcircled{3} b \textcircled{3} c = (a^b)^c$$

則第四級的運算就可以定義了（當然，若我們規定由最後兩個數先作運算也是可以的）。在這種規定下的第四級運算，不會滿足結合律，交換律等優良性質是顯而易見的，甚至於像乘方所滿足的指數定則那樣的性質都沒有。有興趣的讀者不妨自己試試看，這樣規定下的第四級運算，有些什麼樣的性質？

五、人類的需要與數學

從理論上說，不但第四級的運算可以定義，第五級、第六級的運算，甚至於第 n 級的運算，都可以利用數學歸納法依次定義出來（任何有高中程度以上的人都可以自行做出來）。但數學的內容中為什麼不談這些東西？問題在於：這樣定出來的高級運算，有沒有實質上的意義？對人類

有什麼用處？

如果一個數學內容沒有實質上的意義（因此對人類沒有用處），如同我們剛才定義的高級運算那樣，就無法得到繼續發展下去所需要的刺激與獎賞，而遭到淘汰。我們在前面指出（這裡再重複一次），從歷史的觀點看，重要的數學發展，都是應人類的需要，為解決某些問題而產生的。數學是人創造出來的，把數學當作一門嚴肅的學問來看，數學內容的決定則不是漫無目的的。這點在中小學的數學內容中（甚至到大學一年級的微積分），都可以看得很清楚。在越高深的數學領域中，這種關連性越間接也越不明顯，但即使在最前線的數學研究中，這種傾向還是存在的。

一個正在學或教數學的人，若不懂得數學的這種基本精神，他常會把數學誤解成，在一套假定的規則（定義，公理與公設）下，尋找一些外行人不關心的性質與規律的一種符號遊戲。這種誤解常使數學的教與學，產生了方向上的偏差。我認為只有在教數學的人徹底的了解這種精神，並努力的在教學上表達出來，使學生能領會這種精神，才能使數學教育走上正途。

（上接 10 頁，行政院召開科學技術會議）

經理朱書麟主持；③金屬機械由工業技術研究院副院長顧光復主持；④化學及冶煉工業由清華大學校長張明哲主持；⑤紡織工業由華隆公司董事長呂鳳章主持；⑥食品工業由食品工業發展研究所長馬保之主持。

第三小組委員有農復會主委李崇道，農林廳長張訓壽及農復會委員蔣彥士。本小組分成四個分組，包括：①農業由省農試所長萬雄主持；②林業由材務局長徐學訓主持；③漁業由漁業局長姚道義主持；④畜牧由農林廳長蘇振杰主持。

第四小組委員有經濟部次長張光世，衛生署長王金茂。本小組分成五個分組，包括：①礦業由經濟部礦業司長吳伯楨主持；②能源由經濟部次長張光世主持；③水資源由水資會主委薛履坦主持；④環境由衛生署長王金茂主持；⑤醫藥衛生由衛生署副署長張智康主持。

第一小組委員有科指會主任吳大猷，中央研究院長錢思亮，教育部長李元簇，台大校長閻振興，政務委員李登輝，並由台大校長閻振興擔任召集人，分成四個分組，包括：①科技研究發展經費，由國科會副主任委員張去疑主持；②科技人才培育訓練羅致及利用分組，由教育部次長朱滙森主持；③科技構分工協調及組織管理分組，由國科會國際合作組長王紀五主持；④科技與社會經濟交互影響，由國科會人文社會科學組長華嚴主持。

第二小組委員有經濟部長孫運璿，台北市議會議長林挺生，中山科學院長唐君鉤，清華大學校長張明哲，並由經濟部長孫運璿為召集人。本小組分成六個分組，包括：①電子工業由電訊總局長方賢務為召集人；②電機工業由台電公司總